

**vivitek**<sup>®</sup>  
Vivid Color, Vivid Life

**D5180HD  
D5185HD  
Series**

**User Manual**

用戶手冊

用戶手冊

**Manual del usuario**

**Manuel de l'utilisateur**

**Benutzerhandbuch**

사용자 설명서

Руководство пользователя

**Gebruikershandleiding**

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

**Manuale d'uso**

**Handbok**

Brugervejledning

Brukerveiledning

**Kyttohje**

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل لیلد

Manual do Usuário



PICTURE BY  
**DLP**<sup>®</sup>  
TEXAS INSTRUMENTS

## Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2011

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

DisplayPort is een geregistreerd handelsmerk van de Video Electronics Standards Association, geregistreerd in de V.S. en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

## Belangrijke veiligheidsinformatie

**Belangrijk:**

*wij raden u ten zeerste aan dit gedeelte aandachtig te lezen voordat u de projector gebruikt. Door het naleven van deze veiligheids- en gebruiksrichtlijnen kunt u jarenlang genieten van een veilig gebruik van de projector. Bewaar deze handleiding zodat u het later opnieuw kunt raadplegen.*

### Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het apparaat en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

**Opmerking:**

*biedt aanvullende informatie over het betreffende onderwerp.*

**Belangrijk:**

*biedt aanvullende informatie die niet mag worden genegeerd.*

**Let op:**

*waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.*

**Waarschuwing:**

*waarschuwt u voor situaties waarin het apparaat kan worden beschadigd, een gevaarlijke omgeving kan ontstaan of lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt.*

In deze handleiding worden namen van onderdelen en items in de OSD-menu's in een vet lettertype voorgesteld, zoals in dit voorbeeld:

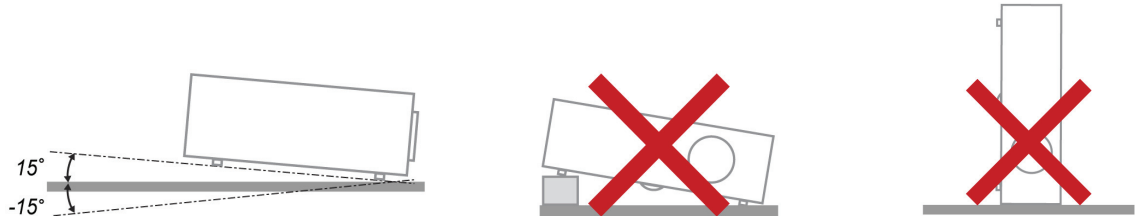
“Druk op de afstandsbediening op de knop **Menu** om het **Hoofdmenu** te openen.”

### Algemene veiligheidsinformatie

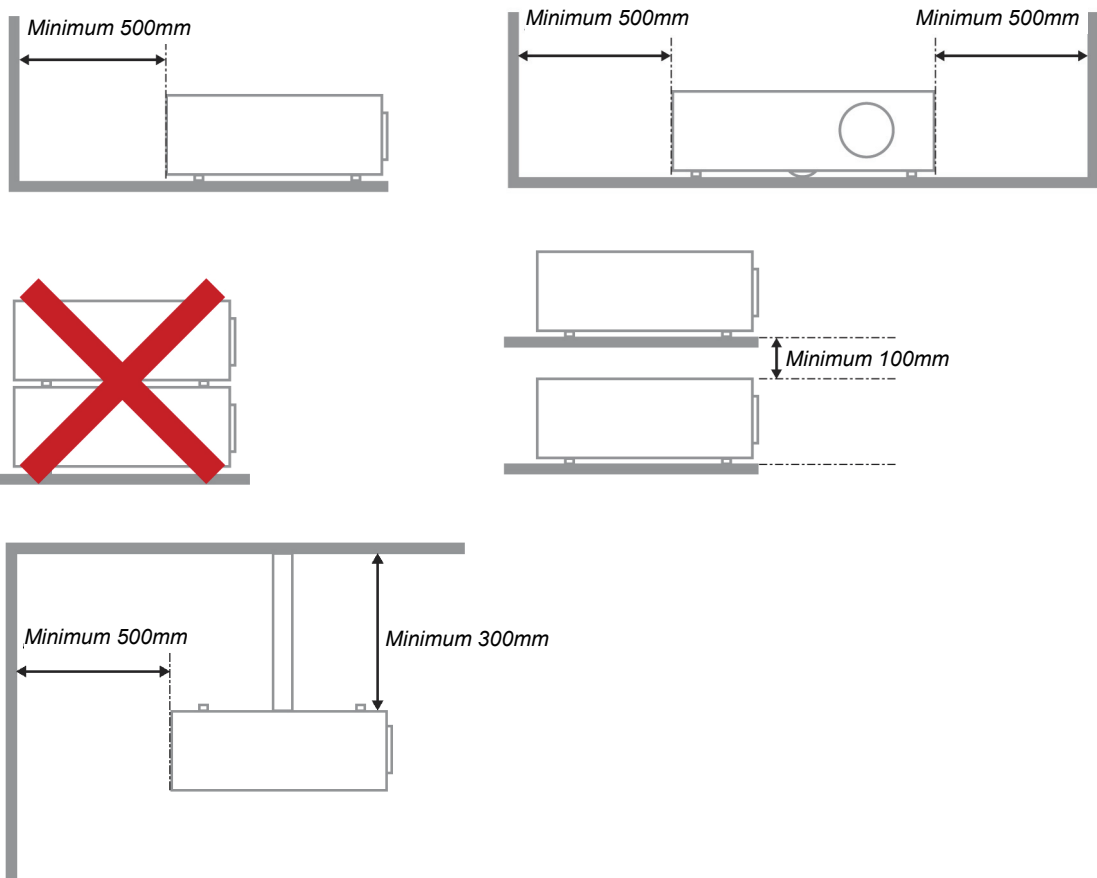
- Open nooit de behuizing van het apparaat. Het apparaat bevat, behalve de projectielamp, geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden of gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwame onderhoudstechnici.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is standaard extreem fel. Om schade aan de ogen te voorkomen, mag u niet in de lens kijken wanneer de lamp is ingeschakeld.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, een wankel wagentje of een wankele voet.
- Vermijd het gebruik van het apparaat in de buurt van water, in direct zonlicht of vlakbij een verwarmingsapparaat.
- Plaats geen zware objecten zoals boeken of tassen, op het apparaat.

### Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.  
**De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn** en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen en het kan andere **onvoorspelbare schade opleveren**.



- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte de bedrijfstemperatuur niet overschrijdt terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele temperatuurbereik ligt.

### **De installatielocatie controleren**

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor drie uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de modus Grote Hoogte in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- De projector kan alleen rechtop of omgedraaid worden geïnstalleerd.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de project wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

### **Opmerkingen betreffende de koeling**

#### **Luchtuitlaat**

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm vrij is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdert u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

#### **Luchtinlaat**

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

## **Een projector kiezen**

### **Randoverlooptoepassing**

Niet alleen de helderheid, de helderheidsbalansen en de lens, maar ook de stabiliteit is belangrijk wanneer u een projector kiest.

- Een projector moet 30 tot 60 minuten opwarmen om goed te worden aangepast.
- Na de lensverschuiving zou er geen optische vervorming, zoals trapeziumvormige en cilindervormige vervormingen, mogen zijn.
- Lenzen voor snelle demontage moeten stevig worden bevestigd, zodat de elektrische motor kan niet per ongeluk worden verschoven. Het scherm mag niet worden verschoven bij langdurig gebruik of tijdens het opstarten en uitschakelen van de projector.
- Projector zes assen kleuren (R,G,B,Y,C,M). Vereiste aanpassingsfuncties voor de projector: tint, verzadiging, versterkign
- Projectietoepassing verticaal of 360 graden. Het technische ontwerp van de lampouderdom moet worden GECONTROLEERD om conflict met de client te voorkomen.

### **HDMI-kabel**

Signaal met randoverlopp moet digitale overdracht gebruiken. De 4 paren van de TMDS-overdrachtimpedante vereisen een diameter van 100  $\Omega$  en de volgende specificaties om de signaalkwaliteit te behouden:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

### Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

### De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie *De projectielamp vervangen* op pagina 42 voor duidelijke en veilige aanwijzingen voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

### De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie *De projector reinigen* pagina 45.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

### Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte *Wettelijke naleving Naleving voorschriften* op pagina 57 voordat u de projector installeert en gebruikt.

### Belangrijke recyclinginstructies:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u de lokale, regionale of federale wetten volgt bij het recyclen of verwijderen. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG) voor meer informatie. Ga voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen naar [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### Uitleg symbolen



AFVALVERWIJDERING: gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

## Belangrijkste eigenschappen

- *Lichtgewicht eenheid, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaarden waaronder NTSC, PAL en SECAM.*
- *De grote helderheid maakt presentaties in daglicht of in verlichte ruimten mogelijk.*
- *Ondersteunt resoluties tot WUXGA met 16,7 miljoen kleuren voor scherpe en heldere beelden.*
- *De flexibele installatie maakt front- en rear-projecties mogelijk.*
- *Projecties op ooghoogte blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.*
- *Invoerbron wordt automatisch gedetecteerd.*

## Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft de installatie en bediening van de DLP-projector. Waar mogelijk werd relevante informatie, zoals een afbeelding en zijn beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdrukvriendelijke formaat is zowel gericht op uw gebruiksgemak als op het besparen van papier waarbij we helpen het milieu te beschermen. Wij raden u aan allen de delen af te drukken die relevant zijn voor uw behoeften.

**Opmerking:**

*Wanneer de resolutie is ingesteld op WUXGA, moet het mogelijk zijn de functie voor blanco scherm te verminderen*



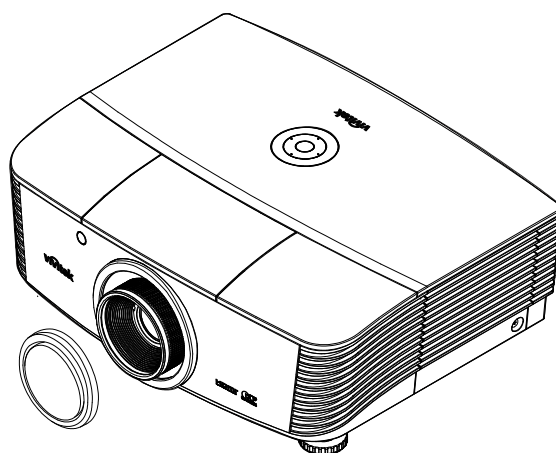
## Inhoudsopgave

<b>AAN DE SLAG .....</b>	<b>1</b>
CONTROLELIJST VERPAKKING .....	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN .....	2
<i>Voorraanzicht</i> .....	2
<i>Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i> .....	3
<i>Achteraanzicht</i> .....	4
<i>Onderaanzicht</i> .....	6
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING .....	7
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING .....	9
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING .....	9
<b>INSTELLING EN GEBRUIK .....</b>	<b>10</b>
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDSBEDIENING PLAATSSEN .....	10
DE OPTIONELE LENS INSTALLEREN OF VERWIJDEREN .....	11
<i>De bestaande lens van de projector verwijderen</i> .....	11
<i>De nieuwe lens installeren</i> .....	12
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN .....	13
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN .....	15
GEPROJECTEERDE AFBEELDINGSPROPOSITIE MET SHIFT BIJSTELLEN .....	16
<i>De verticale beeldpositie aanpassen</i> .....	16
<i>De horizontale beeldpositie aanpassen</i> .....	17
<i>Shift-bereikdiagram</i> .....	17
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN .....	18
HET VOLUME AANPASSEN .....	19
<b>INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY) .....</b>	<b>20</b>
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU .....	20
<i>Navigeren in het OSD</i> .....	20
DE OSD-TAAL INSTELLEN .....	21
OVERZICHT OSD-MENU .....	22
BEELDINSTELLING .....	23
<i>Geavanc. inst</i> .....	24
INSTELLINGEN WEERGAVE .....	26
<i>Trapezium</i> .....	27
<i>HSG-afstelling</i> .....	28
<i>Witbalans</i> .....	29
GELUIDSINSTELLINGEN .....	30
INSTELLING TIJD .....	31
BASISINSTELLING .....	32
<i>Menu-instellingen</i> .....	33
<i>Lampmodus</i> .....	33
GEAVANC. INST. .....	34
<i>Geavanc. inst</i> .....	35
MENU INFORMATIE .....	41
<b>ONDERHOUD EN BEVEILIGING .....</b>	<b>42</b>
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN .....	42
DE PROJECTOR REINIGEN .....	45
<i>De lens reinigen</i> .....	45
<i>De behuizing reinigen</i> .....	45
DE FYSIEKE VERGRENDING GEBRUIKEN .....	46
<i>Het Kensington®-slot gebruiken</i> .....	46
<i>De Vergrendeling beveiligingsketting gebruiken</i> .....	46

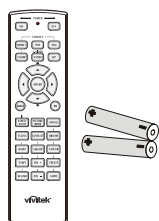
<b>PROBLEMEN OPLOSSEN.....</b>	<b>47</b>
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN.....	47
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN .....	47
LED-FOUTBERICHTEN .....	48
BEELDPROBLEMEN .....	48
LAMPPROBLEMEN.....	49
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING.....	49
AUDIOPROBLEMEN .....	49
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN .....	49
HDMI V & A .....	50
<b>SPECIFICATIES.....</b>	<b>51</b>
SPECIFICATIES .....	51
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE (1080P).....	52
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i> .....	52
TABEL TIMINGMODUS.....	54
PROJECTORAFMETINGEN .....	56
<b>NALEVING VOORSCHRIFTEN.....</b>	<b>57</b>
FCC-WAARSCHUWING.....	57
CANADA .....	57
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN .....	57
<b>BIJLAGE I.....</b>	<b>58</b>
RS-232C-PROTOCOL .....	58
<b>BIJLAGE II.....</b>	<b>62</b>
<b>BIJLAGE III.....</b>	<b>63</b>
D5185HD RANDOVERLOOP .....	63
<i>Apparatuurvereisten</i> .....	63
<i>Richtlijn randoverloop</i> .....	63

## Controlelijst verpakking

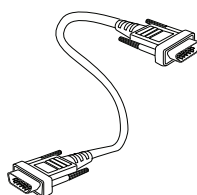
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



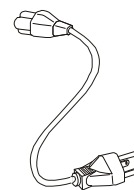
PROJECTOR MET LENS KAP



AFSTANDBEDIENING  
(BATTERIJEN NIET MEEGELEVERD)



RGB-KABEL



NETSNOER



CD-ROM  
(DEZE GEBRUIKSHANDLEIDING)



GARANTIEKAART



SNELSTARTKAART

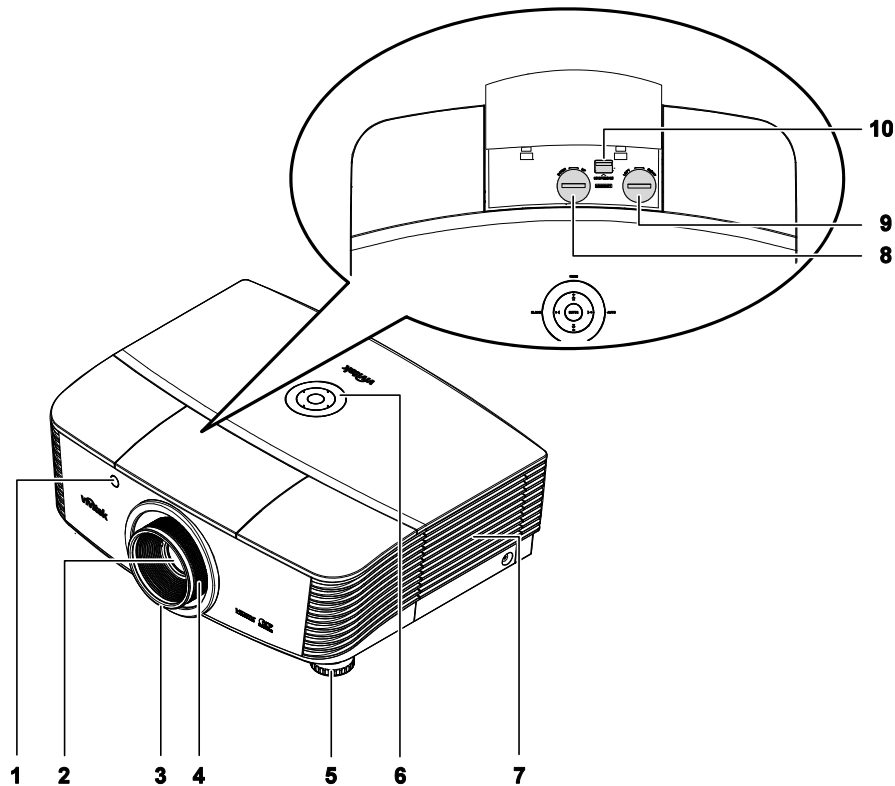
Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

**Letop:**

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

## Aanzichten van de projectoronderdelen

### Vooraanzicht

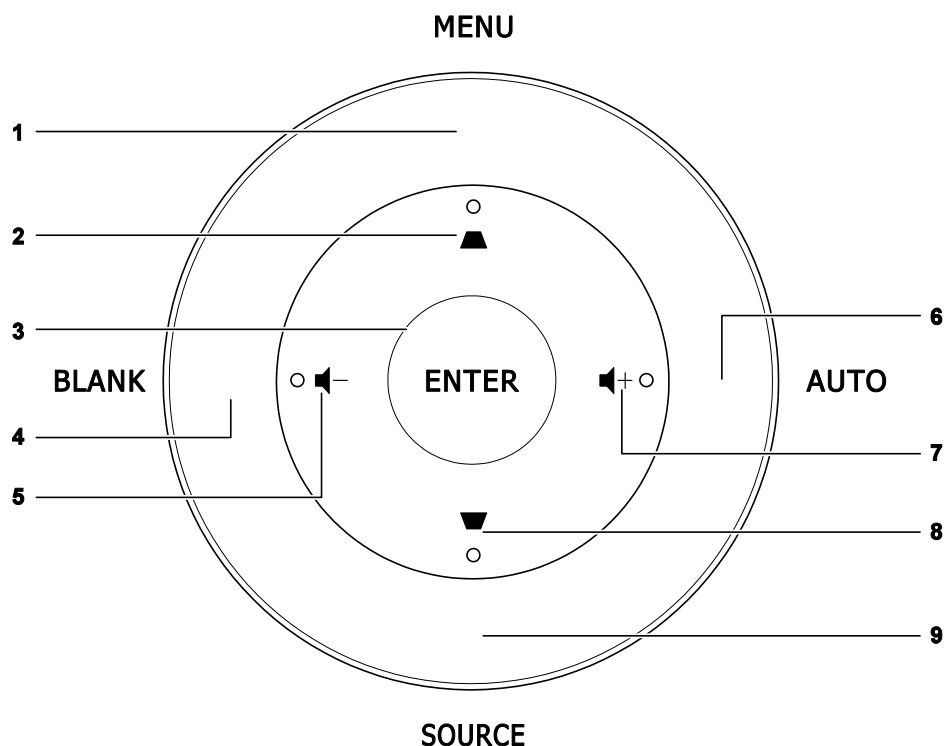


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	7
2.	Lens	Projectielens	
3.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	18
4.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
5.	Hoogteinstelling	Past de hoogte van de projector aan	15
6.	Functietoetsen	Zie bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's.	3
7.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lamp te vervangen	42
8.	Vertikale lensverschuiving	Past de positie van het beeld verticaal aan	16
9.	Horizontale lensverschuiving	Past de positie van het beeld horizontaal aan	17
10.	Ontgrendelknop lens	Druk op de ontgrendelingsknop om de lens te verwijderen	11

**Belangrijk:**

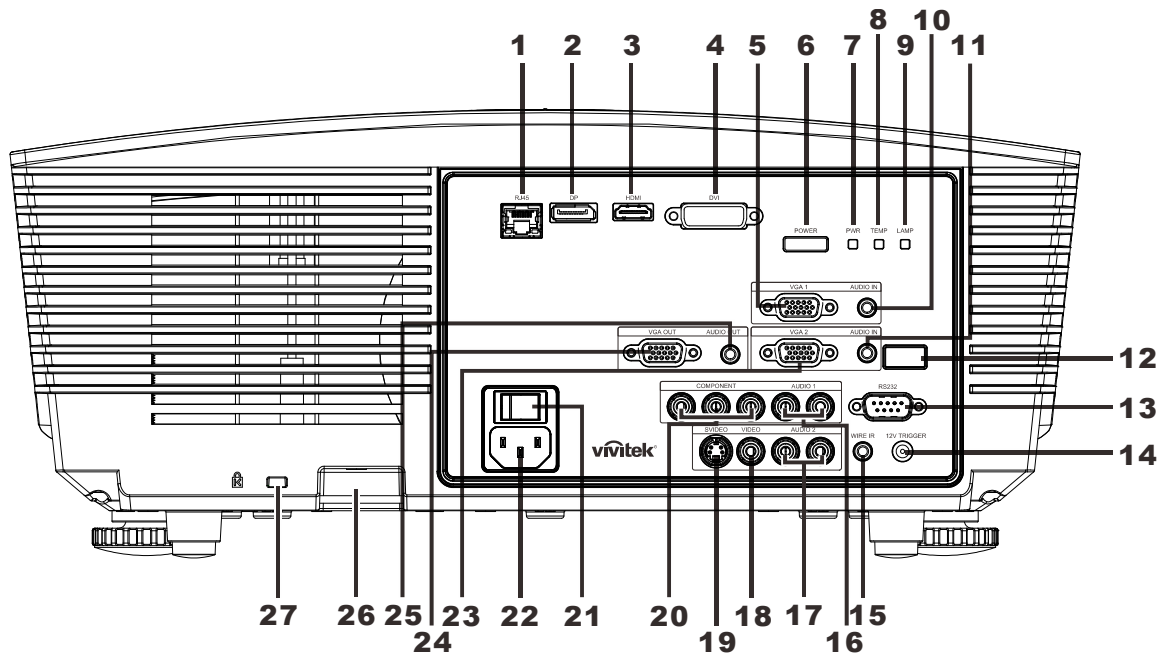
Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's	20
2.	▲	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD</li> <li>• Snelmenu - voor trapeziumcorrectie</li> </ul>	
3.	ENTER	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op	
4.	LEEG	Toont een leeg scherm en dempt het geluid	
5.	◀-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD</li> <li>• Snelmenu - Voor Volume -</li> </ul>	20
6.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie	
7.	▶+	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD</li> <li>• Snelmenu - Voor Volume +</li> </ul>	20
8.	▼	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD</li> <li>• Snelmenu - voor trapeziumcorrectie</li> </ul>	
9.	BRON	Alternatieve ingangsbron	

Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	RJ-45	Sluit een LAN-kabel aan van ethernet	
2.	DP	Sluit een DISPLAYPORT-kabel aan op een DISPLAYPORT-apparaat	
3.	HDMI	Sluit de HDMI-kabel aan van een HDMI-apparaat	
4.	DVI	Sluit de DVI-kabel aan vanaf een computer	
5.	VGA1	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft	
6.	AAN/UIT-KNOP	Schakelt de projector in of uit (eerst de voedingsschakelaar inschakelen). Druk hier op om de projector in de stand-bymodus te plaatsen.	13
7.	VOEDINGSLED	Continu blauw	Lamp gereed
		Knipperend rood	Foutcode
		Knipperend rood	Bezig met starten/koelen
8.	Temperatuur-LED	Rood	Te hoge temperatuur
		Knipperend rood	Foutcode
9.	LAMP-LED	Knipperend rood	Foutcode
10.	AUDIO IN (VGA1)	Sluit een audiokabel aan vanaf het invoerapparaat	
11.	AUDIO IN (VGA2)	Sluit een audiokabel aan vanaf het invoerapparaat	
12.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	
13.	RS-232	Sluit de RS-232 seriële poortkabel aan voor de afstandsbediening	

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
14.	12 V UIT	Sluit de 12V OUT aan (schermactivering - voor gebruikte schermcontrollers)	
15.	WIRE IR	Kabelaansluiting afstandsbediening (aansluiten op bekabelde afstandsbediening van de afstandsbedieningsset)	
16.	AUDIO 1	Sluit een audiokabel aan vanaf het invoerapparaat	
17.	AUDIO 2	Sluit een AUDIO-kabel aan vanaf het invoerapparaat Audio-ingang delen met DVI.	
18.	VIDEO	Sluit de COMPOSIT-kabel aan vanaf een video-apparaat	
19.	S-VIDEO	Sluit de S-videokabel van een videoapparaat aan	
20.	COMPONENT	Sluit de Component-kabel aan op een scherm	
21.	Aan/uit-knop	Schakelt de projector in of uit	<b>13</b>
22.	Netvoeding	Sluit het netsnoer aan	
23.	VGA2	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft	
24.	VGA-uitgang	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm (Pass through alleen via VGA1)	
25.	AUDIO UIT	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen	
26.	Vergrendeling beveiligingsketting	Beschermt de projector tegen onbevoegd gebruik	<b>46</b>
27.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®- slotsysteem	

**Opmerking:**

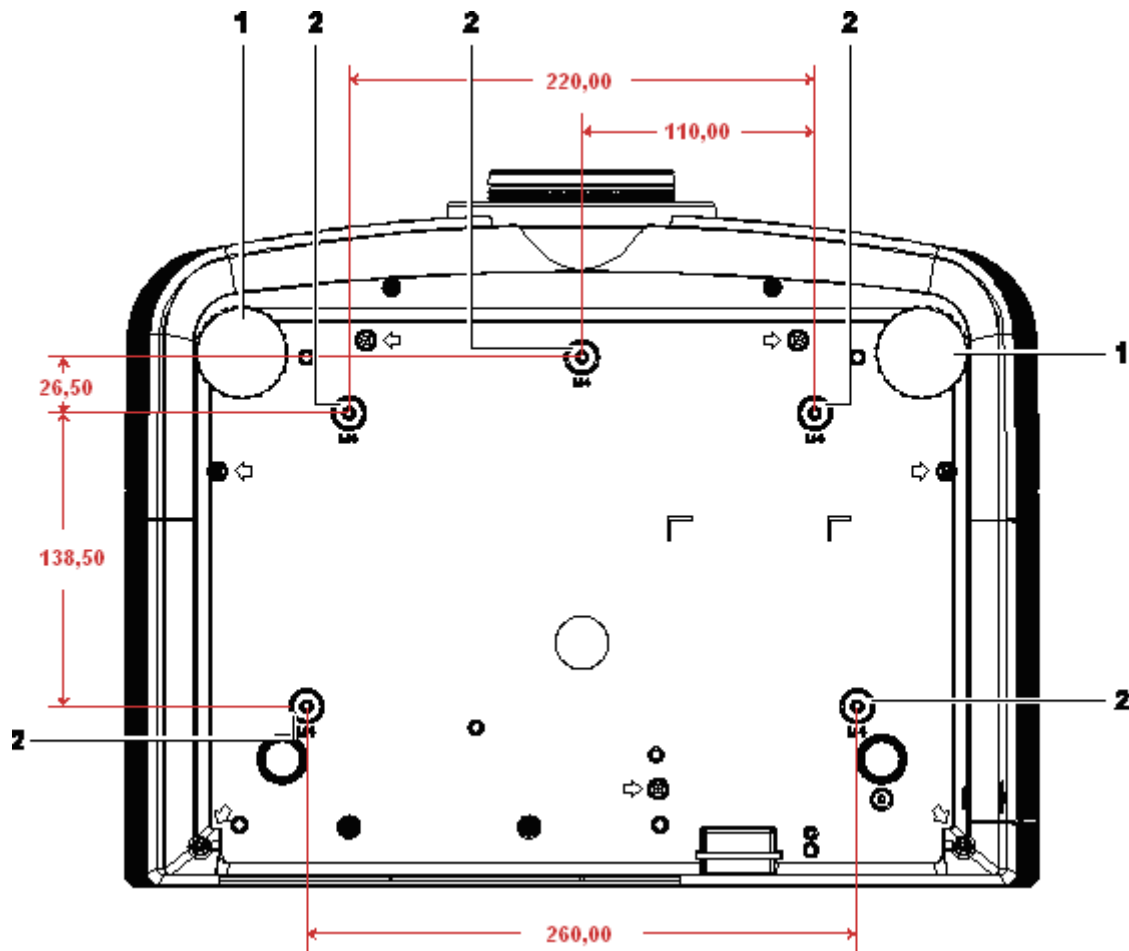
Voor 12V OUT

- Om deze optie te gebruiken, moet u de aansluiting insteken voordat u de projector aan of uit zet.
- Schermbediening wordt geleverd en ondersteund door schermfabrikanten.
- Gebruik deze aansluiting alleen voor het beoogde gebruik.

**Opmerking:**

Als uw videoapparatuur over zowel S-VIDEO als RCA aansluitingen beschikt (composiet video) maakt u verbinding met de S-VIDEO aansluiting S-VIDEO levert een beter signaal.

Onderaanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	15
2.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	

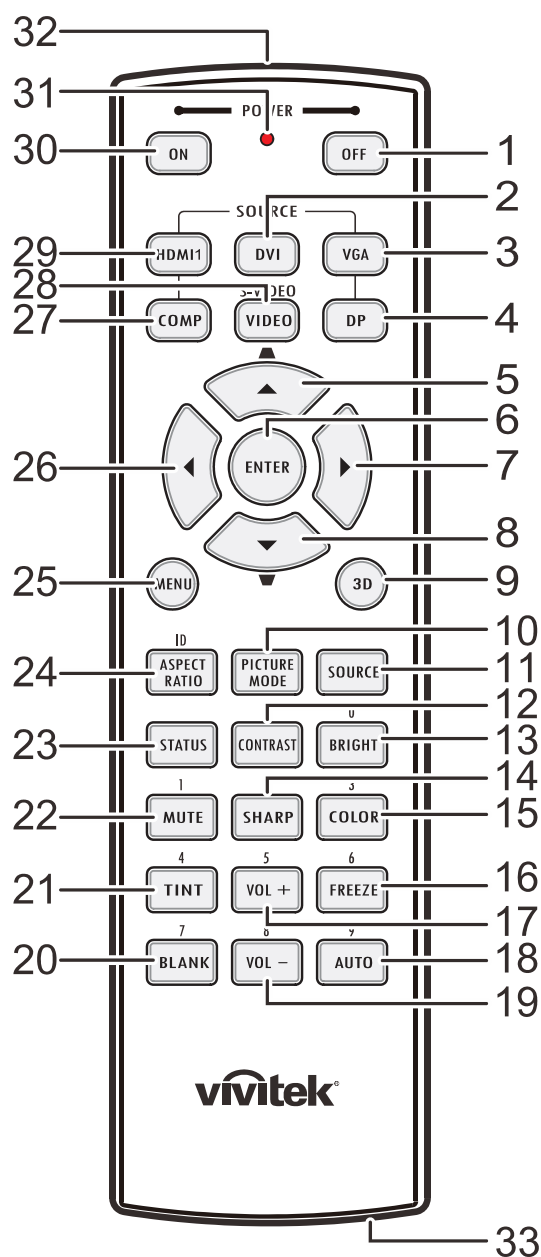
**Opmerking:**

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 6 mm.

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.



## Onderdelen afstandsbediening

**Belangrijk:**

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.

2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.

3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Uitschakelen	Schakelt de projector uit	<b>13</b>
2.	DVI	Toont de DVI-bronselectie	
3.	VGA	Toont de VGA-bronselectie	
4.	DP	Toont de Display Port-bronselectie	
5.	Pijltje omhoog / Trapezium+	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	<b>20</b>
6.	ENTER	Opent en bevestigt instellingen in het OSD	
7.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
8.	Pijltje omlaag / Trapezium -	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
9.	3D	3D-video activeren (niet beschikbaar in D5180HD-serie)	
10.	BEELDMODUS	Wijzigt de instelling voor de weergavemodus	
11.	BRON	Alternatieve ingangsbron	
12.	CONTRAST	Toont de balk voor het instellen van het contrast	
13.	HELDER	Toont de balk voor het instellen van de helderheid	
14.	SCHERP	Toont de balk voor het instellen van de scherpte	
15.	KLEUR	Toont de balk voor het instellen van de kleur	
16.	BEVRIEZEN	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
17.	VOL +	Regelt het volume	
18.	AUTO	Automatische aanpassing voor frequentie, fase en positie	
19.	VOL -	Regelt het volume	
20.	BLANK	Maakt het scherm leeg	
21.	TINT	Toont de balk voor het instellen van de tint	
22.	DEMPEN	Dempt de ingebouwde luidspreker	
23.	STATUS	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd)	
24.	BEELDVERHOUDING	Toont de selecties voor de HOOGTE-BREEDTEVERHOUDING	
25.	MENU	Opent het OSD	
26.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	<b>20</b>
27.	COMP	Toont de Component-bronselectie	
28.	VIDEO	Toont de VIDEO-bronselectie	
29.	HDMI 1	Toont de HDMI 1-bronselectie	
30.	Inschakelen	Schakelt de projector in	<b>13</b>
31.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt	
32.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	
33.	Aansluiting bekabelde afstandsbediening	Functie bekabelde afstandsbediening	

## **Bedrijfsbereik afstandsbediening**

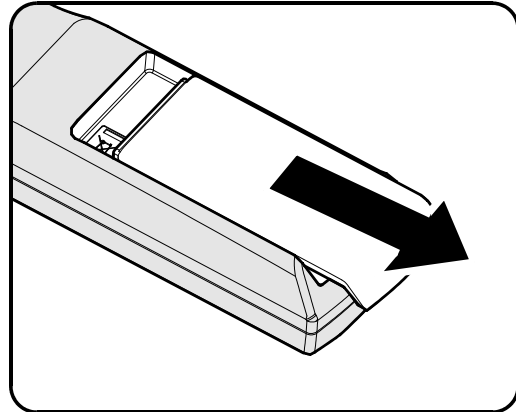
De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

## **Knoppen projector en afstandsbediening**

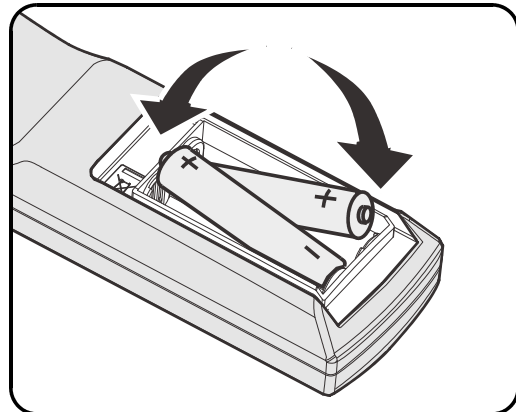
De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

## De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

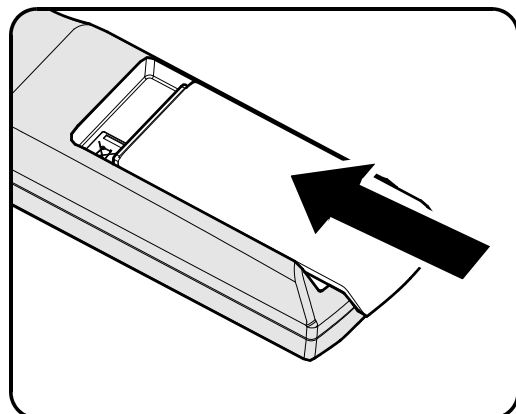
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.



**Letop:**

1. Gebruik uitsluitend AA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

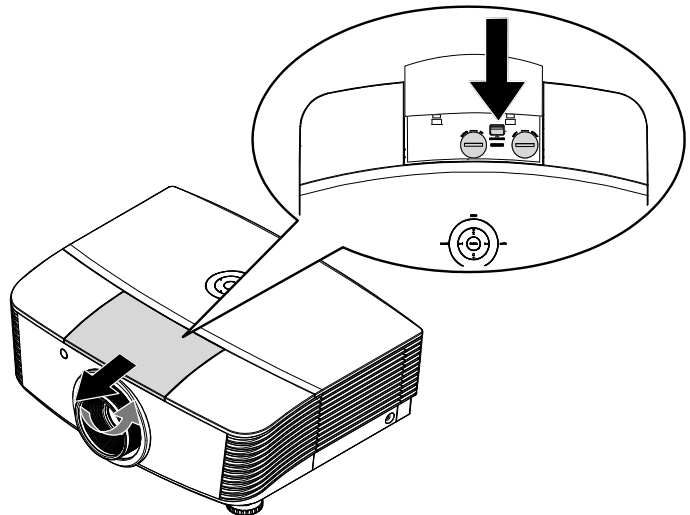
## De optionele lens installeren of verwijderen

### Waarschuwing:

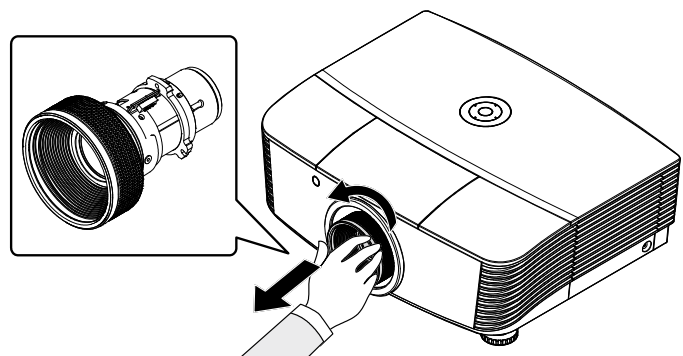
- De projector of lensonderdelen niet schudden of er overmatige druk op uitvoeren. De projector en lensonderdelen bevatten namelijk precisie-onderdelen.
- Voordat u de lens verwijdert of installeert, dient u te verzekeren dat de projector is uitgeschakeld. Wacht tot de koelingsventilatoren stoppen en schakel de hoofdstroomschakelaar uit.
- Niet het lensoppervlak aanraken voordat u de lens verwijdert of installeert.
- Voorkom vingerafdrukken, stof of vet op het lensoppervlak.
- Zorg dat het lensoppervlak geen krassen oploopt.
- Werk op een vlak oppervlak met een zachte doek eronder om krassen te voorkomen.
- Als u de lens verwijdert en opslaat dient u op de projector de lenskap te plaatsen om stof en vuil eruit te houden.

### De bestaande lens van de projector verwijderen

1. Trek de bovenkant weg om deze te openen als in de afbeelding.
2. Druk op de knop LENS-VRIJGAVE om deze te ontgrendelen.



3. Pak de lens vast.
4. Draai de lens linksom. De bestaande lens komt los.
5. Trek de bestaande lens voorzichtig uit.



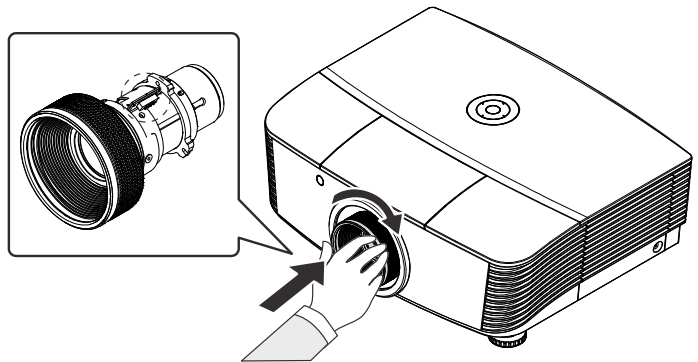
### De nieuwe lens installeren

1. Lijn de knooppunten goed uit en plaats het elektrische contactpaneel op de juiste plaats, zoals in de afbeelding wordt aangegeven.

**Opmerking:**

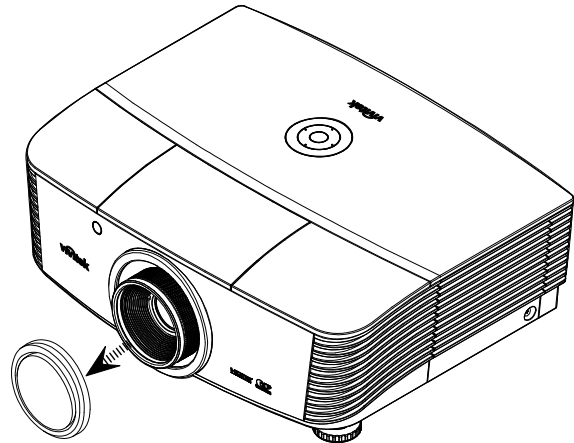
*Pin van IRIS moeten in de richting wijzen zoals in de afbeelding wordt aangegeven.*

2. Draai de lens rechtsom totdat u een klik hoort wat aangeeft dat het op zijn plaats zit.

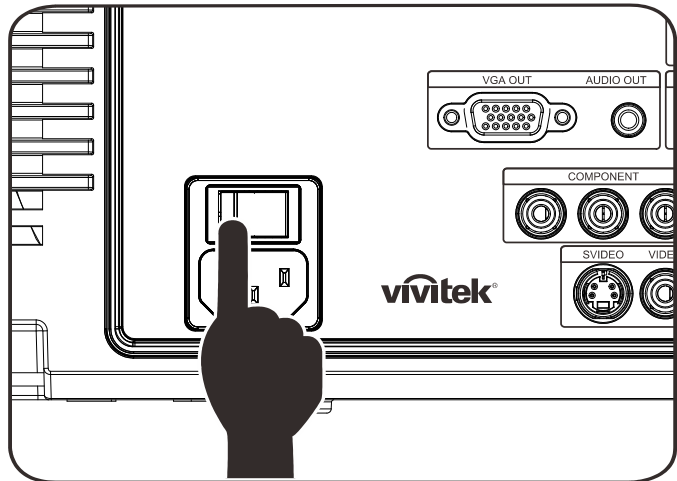


## De projector in- en uitschakelen

1. Verwijder de lenskap.
2. Maak de voedingskabel en signaalkabel stevig vast. Wanneer verbonden, licht de voedings-led rood op.



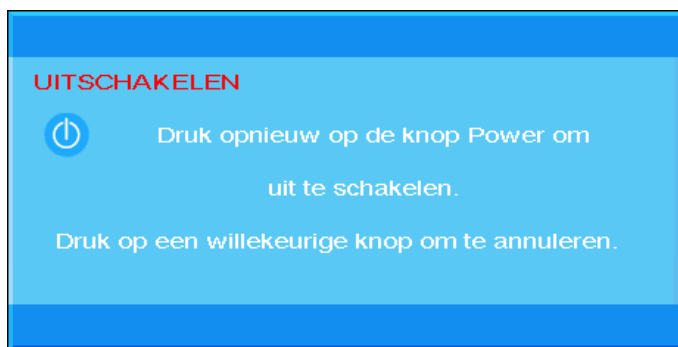
3. Schakel de lamp in door op de achterkant van de projector op "POWER" te drukken of op de afstandsbediening op "Power" te drukken.  
de PWR-LED knippert nu rood  
Het opstartscherm wordt na ongeveer 30 seconden weergegeven. Wanneer u de projector voor de eerste keer gebruikt, kunt u, na de weergave van het startscherm, vanuit het snelmenu uw voorkeurstaal selecteren.



- 4.** Als er meer dan één invoerapparaat is aangesloten, drukt u op de knop **SOURCE** om te bladeren door de apparaten.  
(Component wordt ondersteund via de RGB-naar-COMPONENT-ADAPTER.)

- DVI: DVI
- HDMI: HDMI
- VGA1/ VGA2: Analoog RGB
- DP: DISPLAYPORT ingang
- Component Video: DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr via HD15-aansluiting
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)
- Composiet video: traditionele composiet video

- 5.** Wanneer het bericht "Voeding Uit? /Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



**Waarschuwing:**

1. Verwijder de lensdop voorat u de projector start.
2. Koppel de voedingskabel niet los tot de POWER-led stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

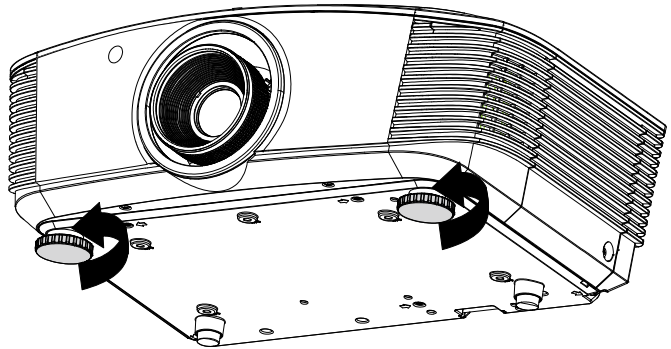


## De hoogte van de projector bijstellen

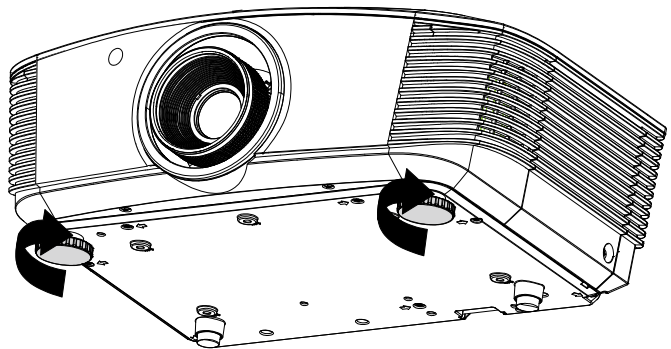
Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Verwijder de achtervoethouder van de achterste instelvoet voordat u de projectie hoek aanpast.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders kunt u erover struikelen.*

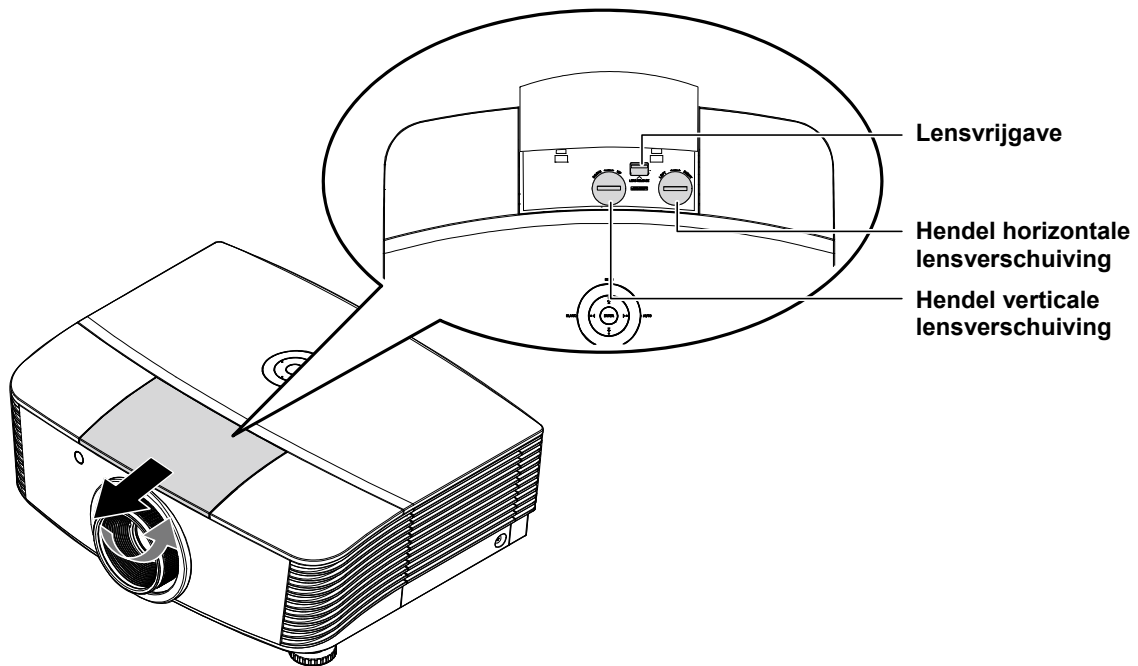
- 1.** Draai de instelknoppen linksom om de projector omhoog te plaatsen.



- 2.** Til de projector op en draai de instelknoppen rechtsom om de projector omlaag te brengen.



## Geprojecteerde afbeeldingspositie met Shift bijstellen

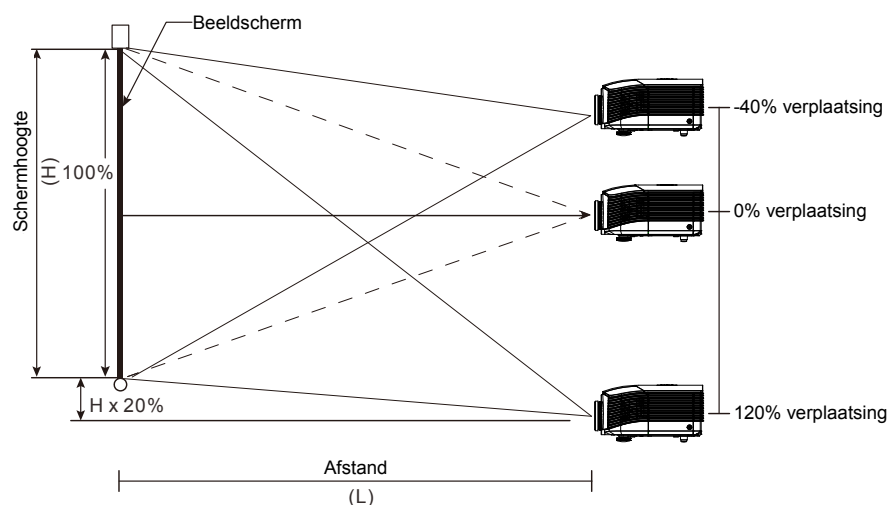


De functie Shift biedt een lensverschuivingsfunctie die kan worden gebruikt om van de geprojecteerde afbeelding de positie horizontaal of verticaal, binnen het hieronder in details beschreven bereik bij te stellen.

Shift is een uniek systeem dat lensverschuiving biedt terwijl er een veel hoger ANSI-contrastverhouding wordt behouden dan bij traditionele systemen voor lensverschuiving.

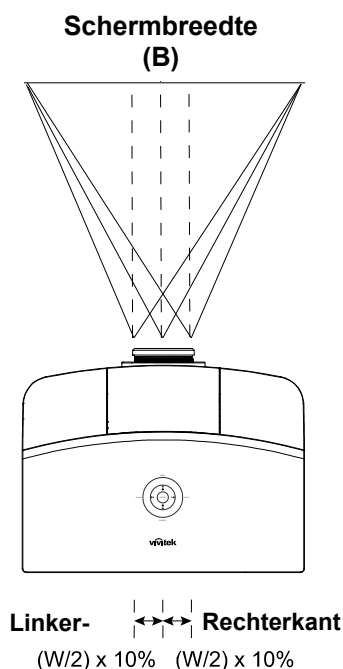
### De verticale beeldpositie aanpassen

De verticale afbeeldingshoogte kan tussen 120% en -40% van de halve afbeeldingshoogte worden bijgesteld. De maximale aanpassing van de verticale beeldhoogte kan worden beperkt door de horizontale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum verticale afbeeldingspositie te bereiken, zoals hierboven in details wordt weergegeven, als de horizontale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.

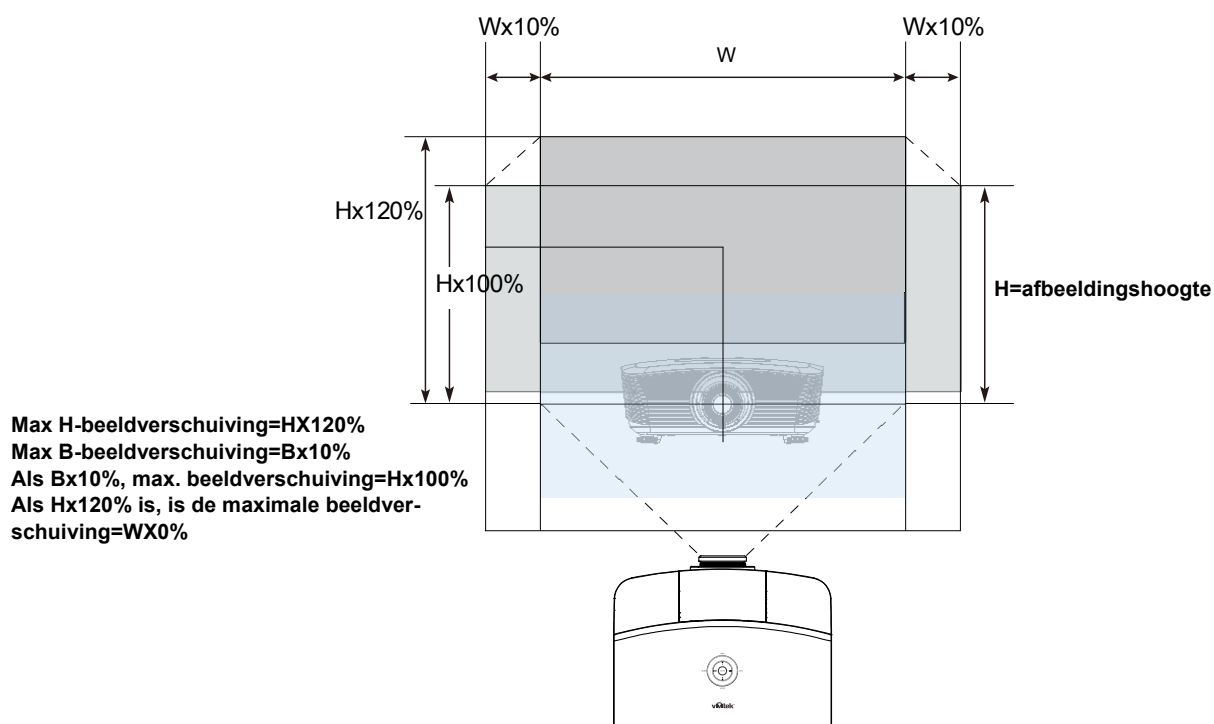


## De horizontale beeldpositie aanpassen

Als de lens in de middenpositie is, kan de horizontale afbeeldingspositie naar links of naar rechts worden bijgesteld, tot een maximum van 10% van de halve afbeeldingsbreedte. Let op dat de maximum verticale afstelling van de afbeeldingshoogte door de horizontale afbeeldingspositie kan worden beperkt. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum horizontale afbeeldingspositie te bereiken, als de verticale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.

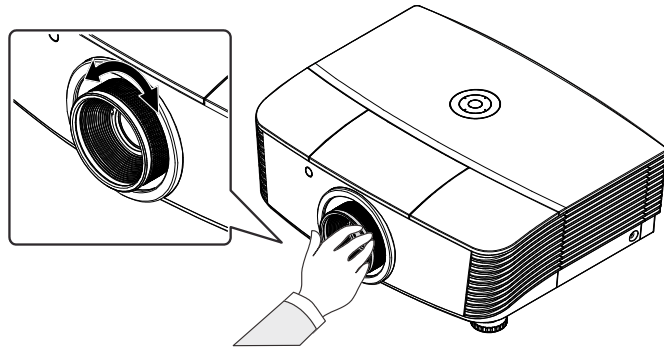


## Shift-bereikdiagram

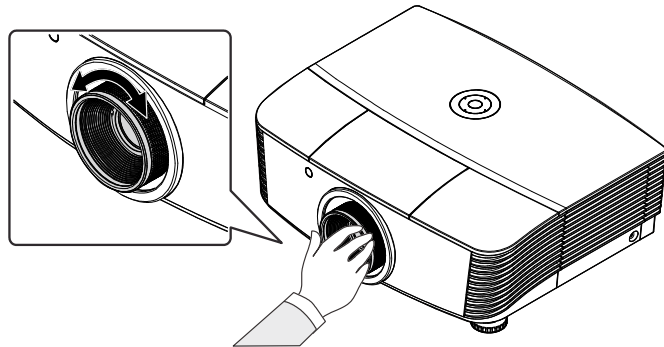


## Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

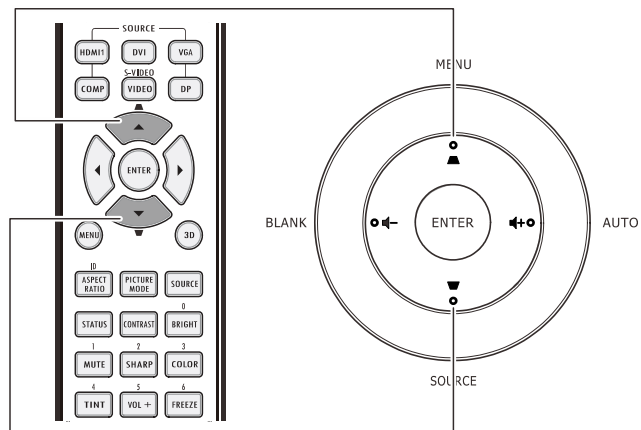
1. Gebruik de bediening **Beeld - zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld te wijzigen.



2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherppte van het geprojecteerde beeld te wijzigen.

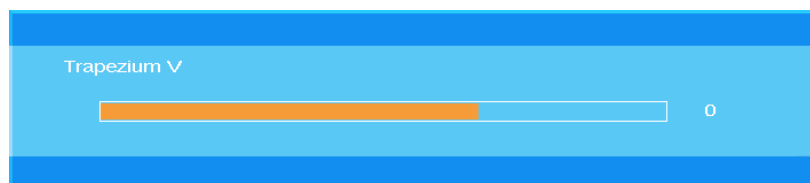


3. Gebruik de **TRAPEZIUM**-knoppen (op de projector of de afstandsbediening) voor het corrigeren van het trapeziumeffect van het beeld (breder boven of onder).



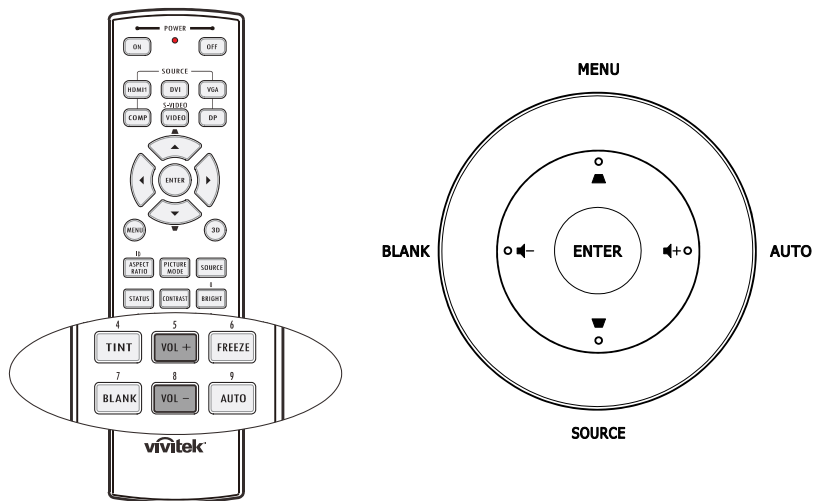
Afstandsbediening en OSD-venster

4. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.

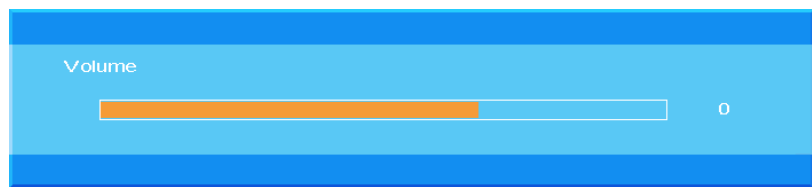


## Het volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume** ◀▶ / **Volume** +/- op de afstandsbediening. De volumeknop wordt weergegeven op het beeldscherm.



2. Druk op de knop ◻+ of ◻- op het toetsenblok om **Volume +/-** te regelen.



3. Druk op de knop **Geluid Uit** om het volume te dempen (deze functie is alleen beschikbaar op de afstandsbediening).



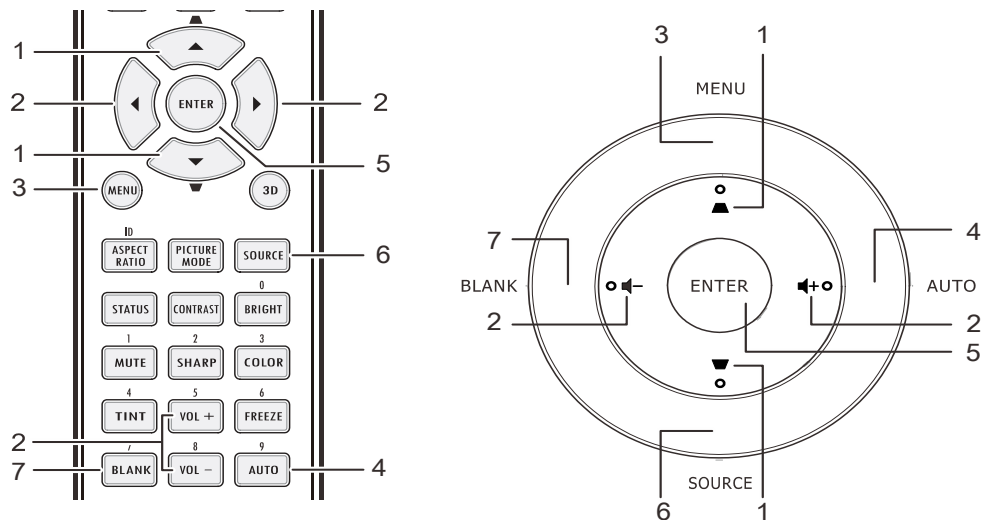
## INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

### Bedieningselementen OSD-menu

De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

#### Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening of bovenop de projector gebruiken om door de OSD te navigeren en deze te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende knoppen op de projector.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn zeven menu's. Druk op de cursorknop ▲▼ om door de menu's te lopen.
3. Selecteer een van de hoofdmenu's, druk op ENTER of op de knop ► om naar het submenu te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een submenu.
4. Selecteer een van de submenu's. Druk op ENTER of op de knop ► om het geselecteerde item te openen. Druk op ▲▼ of ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



#### **Opmerking:**

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

## De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop **▲▼** om te navigeren naar **Basisinstelling**.



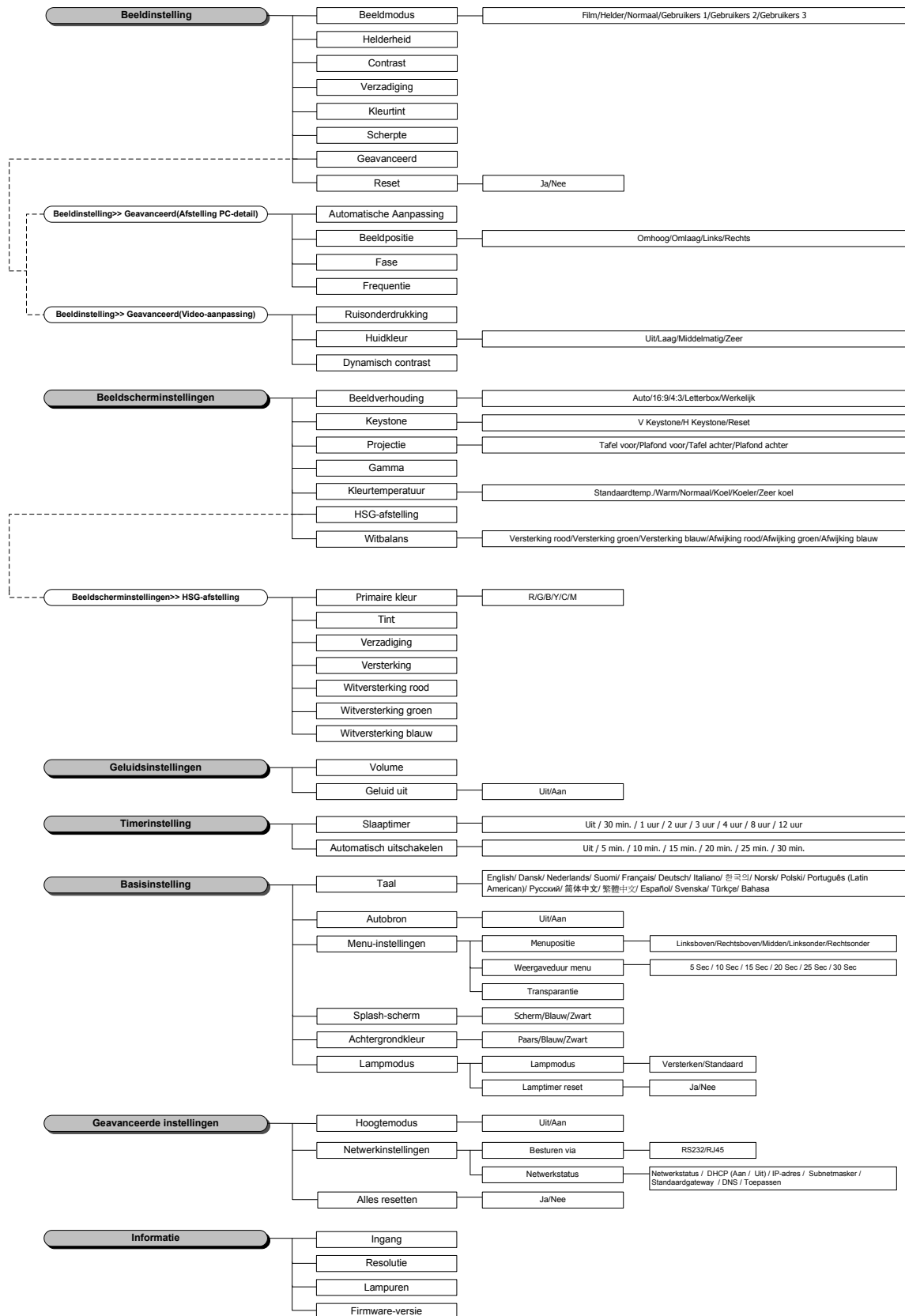
2. Druk op de cursorknop **▲▼** tot **Taal** is gemarkeerd.



3. Druk op de cursorknop **▲▼** tot de gewenste taal is gemarkeerd.
4. Druk tweemaal op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

## Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.





## Beeldinstelling

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Beeldinstelling** te gaan. Druk op de knop **ENTER / ►** om omhoog en omlaag te gaan in het item **Beeldinstelling**. Druk op de knop **ENTER / ►** om het item te openen. Druk op **▲▼** of **◀▶** om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

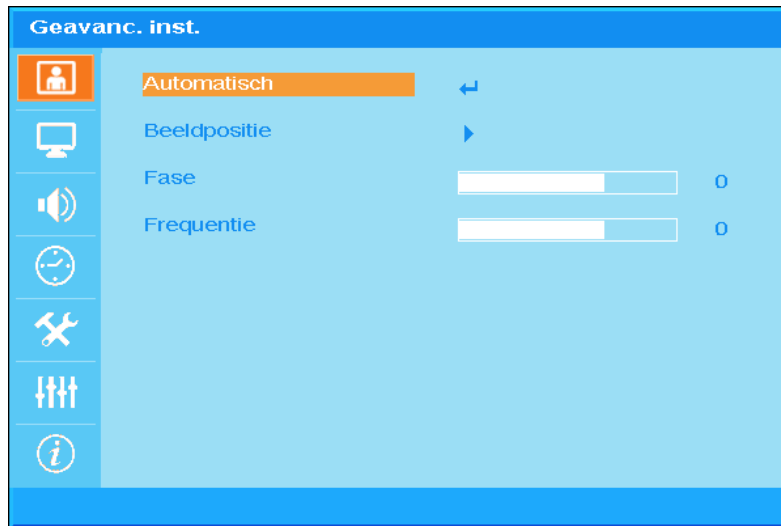


ITEM	BESCHRIJVING
Beeldmodus	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om de Beeldmodus in te stellen.
Helderheid	Druk op de cursorknop <b>◀▶</b> om de helderheid van het scherm aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknop <b>◀▶</b> om het contrast van het scherm aan te passen.
Verzadiging	Druk op de cursorknop <b>◀▶</b> om de verzadiging aan te passen.
Kleurtint	Druk op de cursorknop <b>◀▶</b> om de kleurtint aan te passen.
Scherppte	Druk op de cursorknoppen <b>◀▶</b> om het scherpteniveau van het scherm in te stellen.
Geavanc. inst.	Druk op <b>ENTER / ►</b> om het menu Geavanceerde instellingen te openen. Zie <i>Geavanc</i> op pagina 24.
Reset	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om "JA" of "NEE" in te stellen. Druk op <b>ENTER</b> om de standaardwaarden van de Beeldmodus opnieuw in te stellen.

## Geavanc. inst

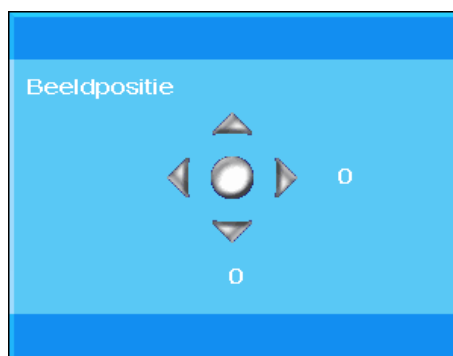
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeldinstellingen** te gaan. Druk op de knop **ENTER** / ▶ in het item **Geavanceerd** te openen. Druk op de knop **ENTER** / ▶ om het item te openen. Druk op ▲▼ om naar het item **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **ENTER** of op ▶ of ◀▶ om de waarde in te stellen.

### *Afstelling PC-detail*



ITEM	BESCHRIJVING
Automatisch	Druk op <b>ENTER</b> of op de knop ▶; of druk op de knop <b>Auto</b> op het toetsenbord van de projector of op de knop <b>Auto</b> op de afstandsbediening om automatisch de frequentie, fase en positie aan te passen.
Beeldpositie	Druk op de knop <b>ENTER</b> / ▶ in het submenu Beeldpositie. Druk op de knoppen ▲▼ of ◀▶ om H/V-positie te openen en de Beeldpositie aan te passen. Deze functie is alleen beschikbaar wanneer een pc-sig-naal (analoge RGB) is geselecteerd.
Fase	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van de A/D-samplingklok.
Frequentie	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van het A/D-samplingnummer.

### Beeldpositie

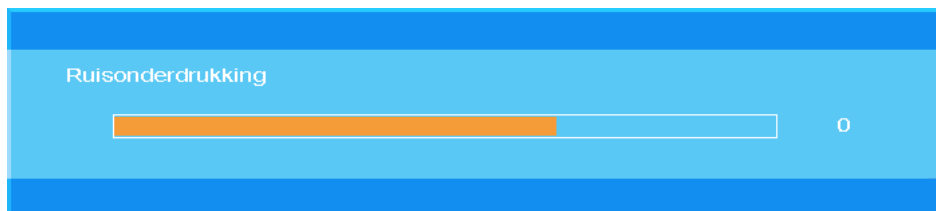


## Video-aanpassing



ITEM	BESCHRIJVING
Ruisonderdrukking	Druk op de knop <b>ENTER</b> / ► om het submenu Ruisonderdrukking te openen. Druk op de cursorknop ◀► om de ruisonderdrukking aan te passen.
Huidkleur	Druk op de cursorknop ▲▼ om een andere huidkleur te kiezen.
Dynamisch contrast	Druk op de cursorknop ▲▼ om een andere dynamisch contrast te kiezen.

## Ruisonderdrukking



## Instellen weergave

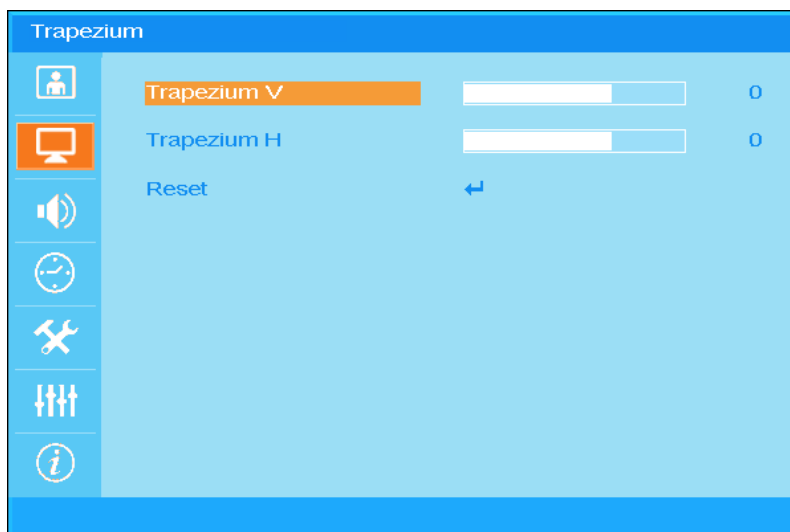
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Instellen Weergave** te gaan. Druk op de knop **ENTER / ►** om omhoog en omlaag te gaan in het item **Instellen Weergave**. Druk op de knop **ENTER / ►** om het item te openen. Druk op **▲▼** of **◀▶** om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Beeldverhouding	Druk op de cursorknop <b>◀▶</b> om de beeldverhouding in te stellen. (Bereik: <b>Automatisch</b> / 16:9/ 4:3/ lettervak/ reëel)
Trapezium	Druk op de knop <b>ENTER/ ►</b> om het submenu Keystone te openen. (Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer Auto keystone is geactiveerd)
Projectie	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om een ander projectietype te kiezen.
Gamma	Druk op de cursorknop <b>◀▶</b> om de gammacorrectie van het scherm aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om de kleurtemperatuur in te stellen.
HSG	Drku op de knop <b>ENTER/ ►</b> om het submenu <b>HSG</b> (tint/verzadiging/versterking)- <b>aanpassing</b> te openen. Zie <i>HSG-afstelling</i> op pagina 28
Witbalans	Druk op de knop <b>ENTER</b> om het submenu <b>Witbalans</b> te openen. Zie <i>Witbalans</i> op pagina 29

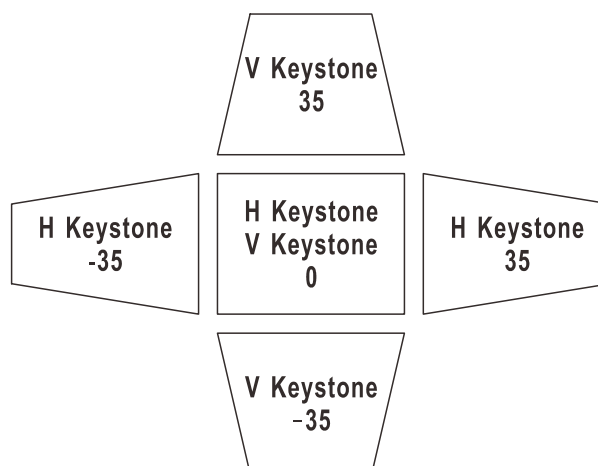
## Trapezium

Druk op de knop **ENTER** / ► om naar het submenu **Trapezium** te gaan. Druk op ◀► om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



Trapezium V	Druk op de knop ◀► om het submenu Trapezium V te openen. (Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer Auto keystone is geactiveerd)
Trapezium H	Druk op de knop ◀► om het submenu Trapezium H te openen. (Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer Auto keystone is geactiveerd)
Reset	Druk op de knop <b>ENTER</b> om de standaardwaarden voor Keystone opnieuw in te stellen.

Het toepassen van de trapeziumcorrectie om het beeld te corrigeren naar een projectiehoek zal leiden tot een minimale vervorming in vergelijking met het eigenlijke beeld.



## HSG-afstelling

Druk op de knop **ENTER** / ► om het submenu **HSG-aanpassing** te openen. Druk op ▲ ▼ of ◀ ▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Primaire kleur	Druk op de knoppen ▲ ▼ om de primaire kleur in te stellen. <b>Opmerkingen:</b> Er zijn zes kleuren (R/ G/ B/ C/ M/ Y) die moeten worden aangepast.
Tint	Druk op de knoppen ◀ ▶ voor het aanpassen van de tint.
Verzadiging	Druk op de knoppen ◀ ▶ voor het aanpassen van de verzadiging.
Versterking	Druk op de knoppen ◀ ▶ voor het aanpassen van de versterking.
Witversterking rood	Druk op de cursorknop ◀ ▶ om de witversterking van rood aan te passen.
Witversterking groen	Druk op de cursorknop ◀ ▶ om de witversterking van groen aan te passen.
Witversterking blauw	Druk op de cursorknop ◀ ▶ om de witversterking van blauw aan te passen.

## Witbalans

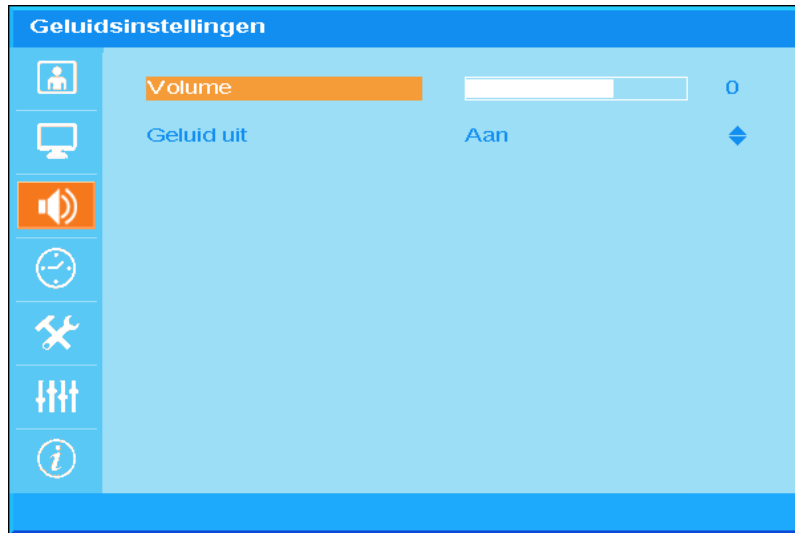
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Witbalans** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Roodversterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van rood aan te passen.
Groenversterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van groen aan te passen.
Blauwversterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van blauw aan te passen.
Roodafwijking	Druk op de knoppen ◀▶ om de verschuiving van rood aan te passen.
Groenafwijking	Druk op de knoppen ◀▶ om de verschuiving van groen aan te passen.
Blauwafwijking	Druk op de knoppen ◀▶ om de verschuiving van blauw aan te passen.

## Geluidsinstellingen

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Geluidsinstellingen** te gaan. Druk op de knop **ENTER / ►** om omhoog en omlaag te gaan in het item **Geluidsinstellingen**. Druk op de knop **ENTER / ►** om het item te openen. Druk op **▲▼** of **◀▶** om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

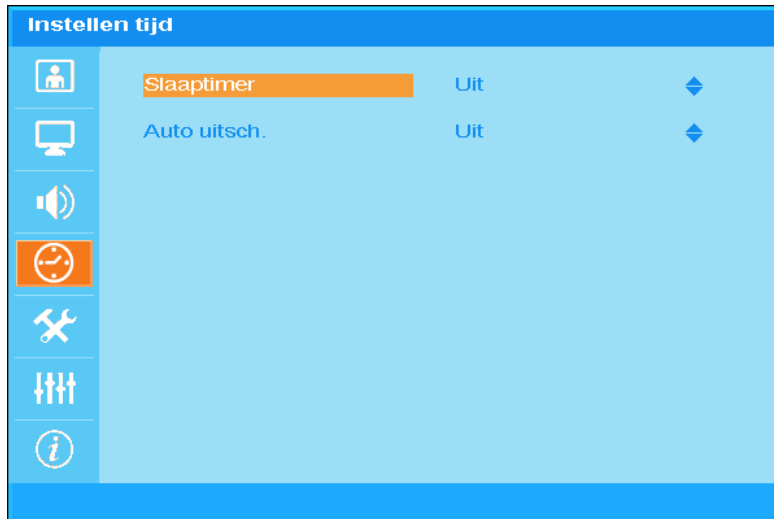


ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de knoppen ◀▶ voor het afstellen van het audiovolume. (Bereik: 0~10)
Geluid uit	Druk op de knoppen ▲▼ om de luidspreker in of uit te schakelen.



## Instellen tijd

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Instellen tijd** te gaan. Druk op de knop **ENTER / ►** om omhoog en omlaag te gaan in het item **Instellen tijd**. Druk op de knop **ENTER / ►** om het item te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Instellen tijd** te gaan. Druk op **▲▼** om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Slaaptimer	Druk op de cursorknoppen <b>▲▼</b> om de slaaptimer in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode. (Bereik: <b>Uit</b> / 30 min/ 1u/ 2u/ 3u/ 4u/ 8u/ 12u)
Auto uitsch.	Druk op de cursorknoppen <b>▲▼</b> om de timer voor Automatisch uitschakelen in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien geen inputbron gedetecteerd wordt na de vooraf ingestelde tijdsperiode. (bereik: <b>Uit</b> / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min).

## Basisinstelling

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Basisinstelling** te gaan. Druk op de knop **ENTER / ►** om omhoog en omlaag te gaan in het item **Basisinstelling**. Druk op de knop **ENTER / ►** om het item te openen. Druk op **▲▼** om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om een andere lokalisatiemenu te selecteren.
Autobron	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om het automatisch zoeken van alle ingangspoorten voor het vinden van de geldige bron, in of uit te schakelen.
Menu-instellingen	Druk op de knop <b>ENTER/ ►</b> om het submenu <b>Menu-instellingen</b> te openen. Zie <i>Menu-instellingen</i> op pagina 33.
Splash-scherm	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om het gewenste opstartscherm in te stellen wanneer de lamp opwarmt.
Achtergrondkleur	Druk op de cursorknop <b>▲▼</b> om de gewenste achtergrondkleur in te stellen wanneer er geen signaal is.
Lampmodus	Druk op de knop <b>ENTER/ ►</b> om het submenu <b>Lamp</b> te openen. Zie <i>Lampmodus</i> op pagina 33.

Menu-instellingen

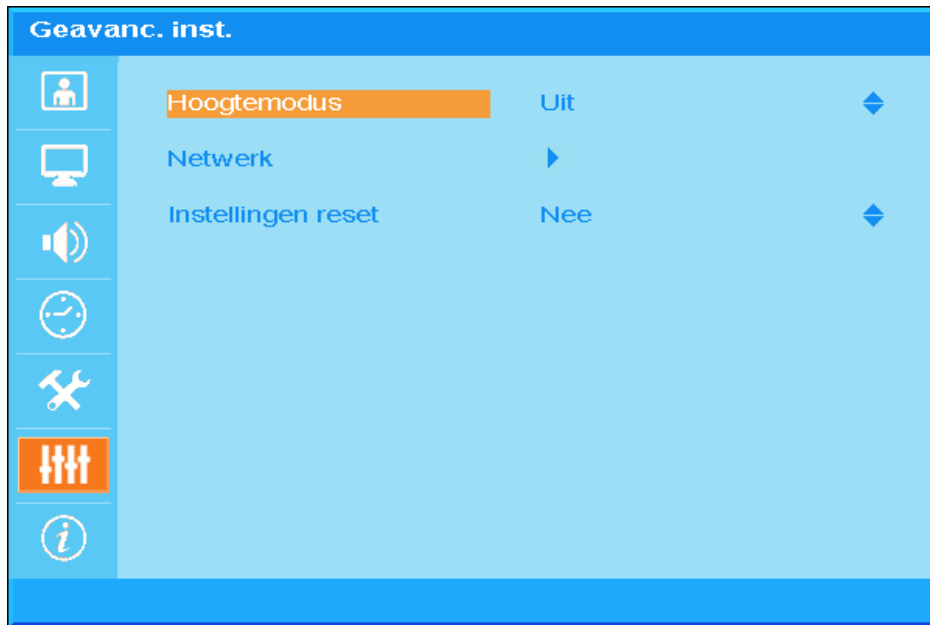
ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de cursorknop ▲▼ om een andere OSD-locatie te selecteren.
Menuduur	Druk op de cursorknop ▲▼ om de vertraging voor de OSD-time-out te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de cursorknop ◀▶ om de OSD-transparantie te selecteren.

Lampmodus

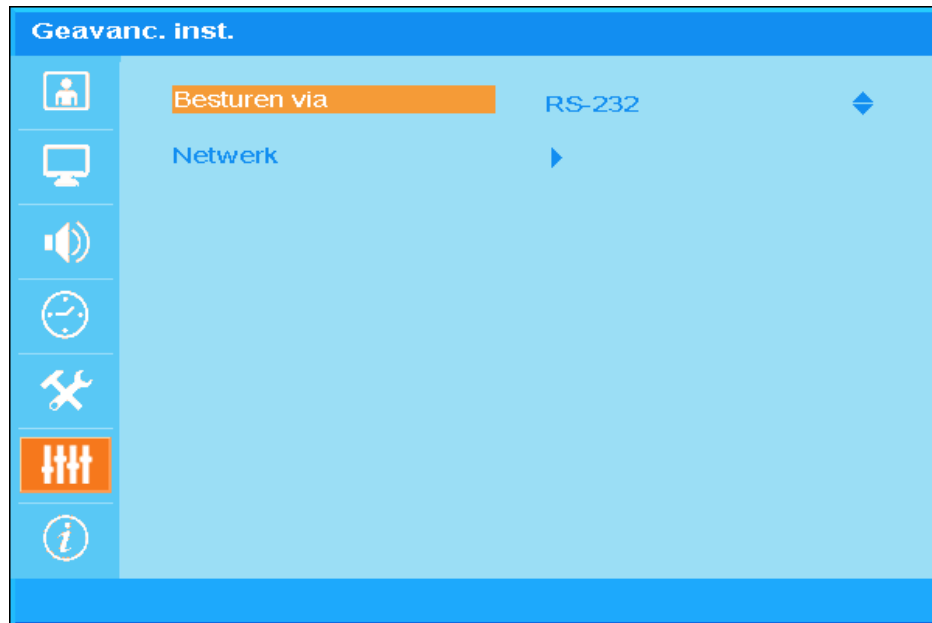
ITEM	BESCHRIJVING
Lampmodus	Druk op de cursorknop ▲▼ om de lampmodus te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
Lamp timer reset	Druk op de knop ▲▼ om lampuren opnieuw in te stellen nadat de lamp is vervangen.

## Geavanc. inst.

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op **▲▼** om naar het menu **Geavanceerde instelling** te gaan. Druk op de knop **ENTER / ►** om omhoog en omlaag te gaan in het item **Geavanceerde instelling**. Druk op de knop **ENTER / ►** om het item te openen. Druk op **▲▼** om de waarden voor de instelling te wijzigen.

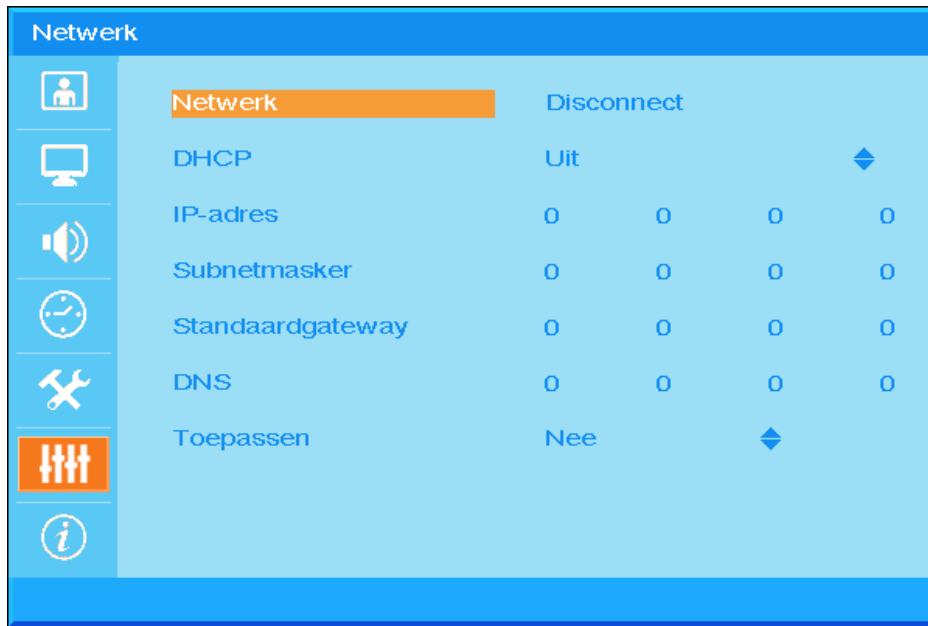


ITEM	BESCHRIJVING
Hoogtemodus	Druk op de cursorknoppen <b>▲▼</b> om de modus Grote hoogte in of uit te schakelen. Het is aanbevolen dit AAN te zetten wanneer de omgeving hoger gelegen is dan 1500m (4921ft).
Netwerk	Druk op <b>ENTER / ►</b> om het menu Netwerk te openen. Zie pagina 35 voor meer informatie over <i>Geavanc. inst.</i>
Instellingen reset	Druk op de knop <b>▲▼</b> om alle instellingen opnieuw in te stellen.

Geavanc. inst

ITEM	BESCHRIJVING
Besturen via	<p>Druk op de knoppen ▲ ▼ voor het selecteren van de externe opdrachtregeling van de projector.</p> <p>Selecteer RJ45 om de RJ45 besturing in en de RS232 poort uit te schakelen.</p> <p>Selecteer RS232 om de bediening via RS232 in en de RJ45 netwerkpoort uit te schakelen.</p> <p>Als RS232-bediening is ingeschakeld, zijn de instellingen voor de seriële poort: 115200 baud; 8-bits; geen pariteit; 1 stopbit; geen datatransportbesturing (Bereik: <b>RS232/</b> RJ45)</p> <p><b>NB:</b> deze instelling wijzigt het stand-by-vermogen: RS232 = &lt;0,5W (standaard) RJ45 = &lt;10W</p>
Netwerk	<p>Druk op de knop <b>ENTER/ ►</b> om het submenu <b>Netwerkstatus</b> te openen. Zie <i>Netwerk</i> op pagina 36.</p>

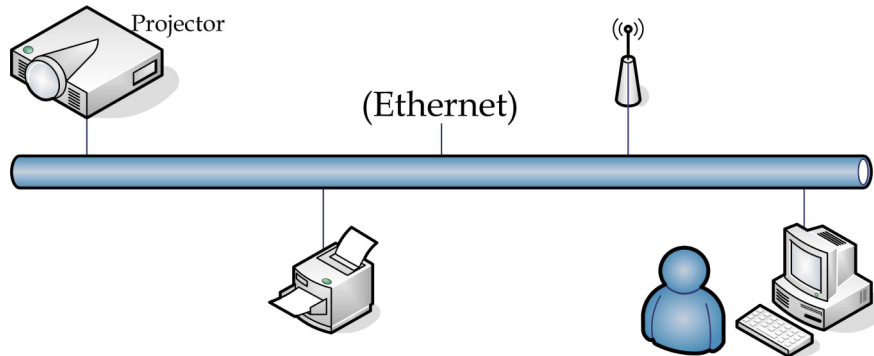
Netwerk



ITEM	BESCHRIJVING
Netwerk	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op ▲ ▼ om DHCP in of uit te schakelen. <b>Opmerking:</b> als de gebruiker 'DHCP uit' selecteert, wordt de IP-instelling van de gebruiker of de standaard RJ45 IP-instelling nog steeds gebruikt. Als de gebruiker 'DHCP aan' selecteert, worden het dynamische IP-adres en de IP-instelling van de DHCP-server op het netwerk gebruikt.
IP-adres	Druk op de knoppen ▲ ▼ om de waarde van het IP-adres te wijzigen als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Druk op de knoppen ▲ ▼ om de waarde van het subnetmasker te wijzigen als DHCP is uitgeschakeld.
Standaardgateway	Druk op de knoppen ▲ ▼ om de waarde van het Gateway-adres te wijzigen als DHCP is uitgeschakeld.
DNS	Druk op de knoppen ▲ ▼ om de waarde van de DNS-naam te wijzigen als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ▲ ▼ om de instellingen te bevestigen.

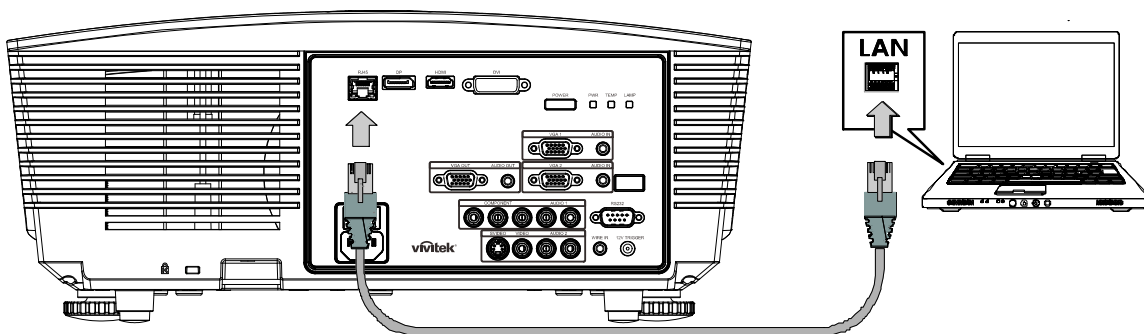
Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer.

De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: in/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: videobron, geluid dempen, enz.



### LAN\_RJ45

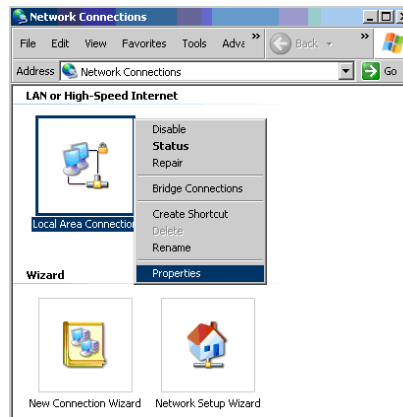
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



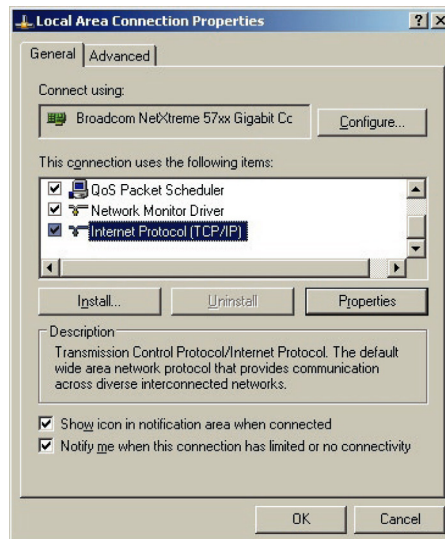
2. Selecteer op de pc (laptop) het menu **Start** → **Control Panel (Configuratiescherm)** → **Network Connections (Netwerkverbindingen)**.



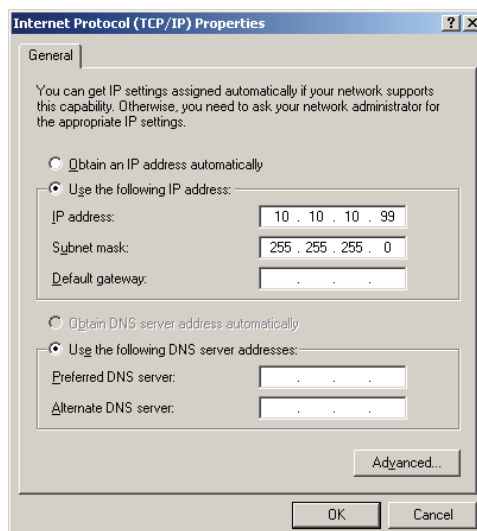
3. Klik met de rechtermuisknop op **Local Area Connection(LAN-verbinding)** en selecteer **Properties(Eigenschappen)**.



4. Selecteer in het venster **Properties(Eigenschappen)** de tab **General(Algemeen)** en selecteer **Internet Protocol (TCP/IP)(Internet Protocol (TCP/IP))**.
5. Klik op **Properties(Eigenschappen)**.

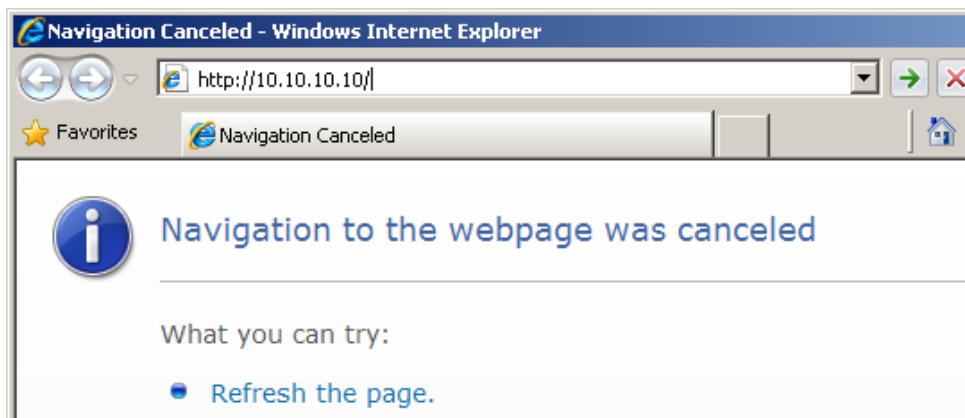


6. Klik op **Use the following IP address(Het volgende IP-adres gebruiken)** vul het IP-adres en subnetmasker in en klik vervolgens op **OK**.





7. Druk op de projector op de knop **Menu**.
8. Selecteer de optie **Advanced Setup (Geavanceerde instelling)** → **Network Settings (Netwerkinstellingen)** → **Control By (Besturen via)** → **RJ45** .
9. Wanneer u in **Network Status (Netwerkstatus)** bent, voert u het volgende in:
  - ▶ DHCP: Uit
  - ▶ IP-adres: 10.10.10.10
  - ▶ Subnetmasker: 255.255.255.0
  - ▶ Gateway: 0.0.0.0
  - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
10. Druk op **↵** (Enter) / **▶** om de instellingen te bevestigen.  
Open uw webbrower  
(bijvoorbeeld Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of nieuwer).



11. Voer in de adresbalk het volgende IP-adres in: 10.10.10.10.
12. Druk op **↵** (Enter) / **▶** .

De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven.



Expansion Options

The screenshot shows a web-based configuration interface for a projector. It is organized into several sections:

- Crestron Control:** Includes fields for IP Address, IP ID, and Control Port, with a 'Control Set' button.
- Projector:** Includes fields for Projector Name (PJ01), Location (RM01), and Assigned To (Sir), with a 'Set' button.
- Network Config:** Features a 'DHCP Enabled' checkbox and fields for IP Address (10.10.10.10), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (0.0.0.0), and DNS Server (0.0.0.0), with a 'Net Set' button.
- User Password:** Includes a 'Usr Enabled' checkbox and fields for Password and Confirmed, with a 'Usr Set' button.
- Admin Password:** Includes an 'Adm Enabled' checkbox and fields for Password and Confirmed, with an 'Adm Set' button.

A 'Tools Exit' button is located at the bottom center of the interface.

CATEGORIE	ITEM	INVOERLENGTE
Crestron Control (Crestron-besturing)	IP Address (IP-adres)	14
	IP-ID	3
	Port (Poort)	5
Projector	Projector Name (Projectornaam)	10
	Location (Locatie)	10
	Assigned To (Toegewezen aan)	10
Network Configuration (Netwerkconfiguratie)	DHCP (Enabled (ingeschakeld))	(N.v.t.)
	IP Address (IP-adres)	15
	Subnet Mask (Subnetmasker)	15
	Default Gateway (Standaard gateway)	15
	DNS-server	15
User Password (Gebruikerswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(N.v.t.)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Confirm (Bevestigen)	15
Admin Password (Beheerderswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(N.v.t.)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Confirm (Bevestigen)	15

Zie voor meer informatie <http://www.crestron.com>.

## Menu Informatie

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Informatie** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Ingang	Geeft de geactiveerde inputbron weer.
Resolutie	Geeft de eigen resolutie van de inputbron weer.
Lampuren	Geeft het aantal uren weer dat de lamp gebruikt wordt.
Firmware-versie	Geeft de firmware-versie van de projector weer.

## De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

**Belangrijk:**

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.

**Waarschuwing:**

*zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*

**Opgelet:**

*in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatieuitlaat op de achterkant.*

*Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.*

*Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatieuitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.*

*Wanneer u de lamp uit de aan het plafond gemonteerde projector verwijdert, moet u controleren of er niemand onder de projector staat. Er kunnen glasscherven vallen als de lamp is uitgebrand.*



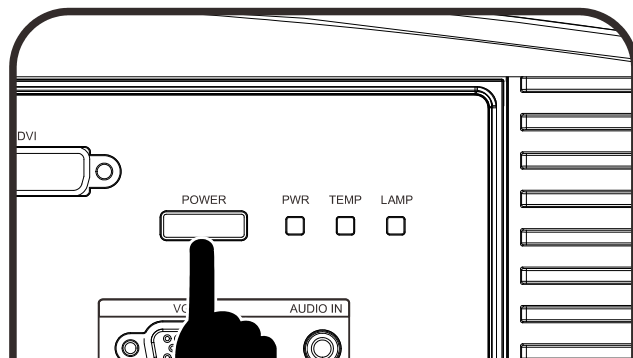
**ALS EEN LAMP ONTPLOFT**

*Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven in de projector verspreid raken en kunnen ze uit de ventilatieuitlaat komen. Het gas bevat giftig kwik.*

*Open ramen en deuren voor ventilatie.*

*Als u het gas inademt of als de scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.*

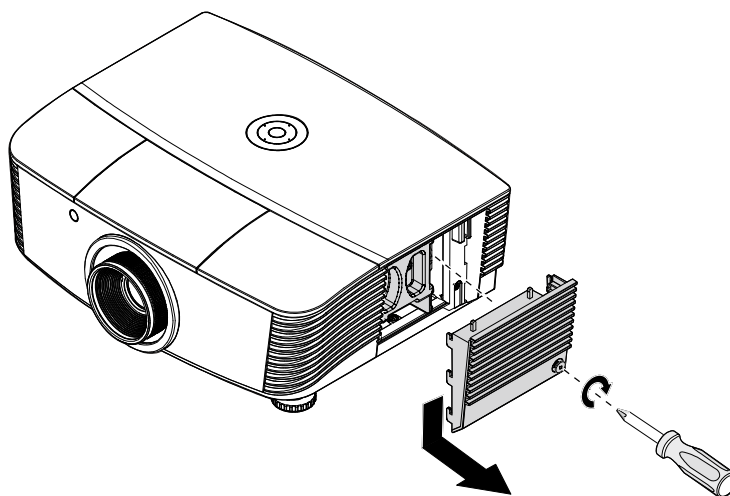
1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de aan/uit-knop te drukken.
2. Laat de projector gedurende minstens 30 minuten afkoelen.



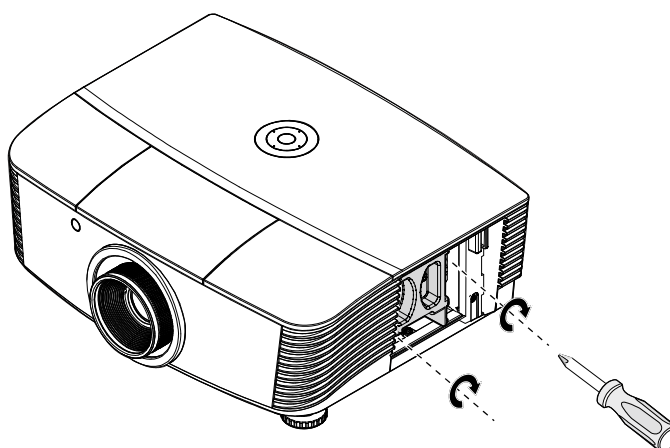
**3.** Koppel de voedingkabel los.

**4.** Ontgrendel het lid van de lamp.

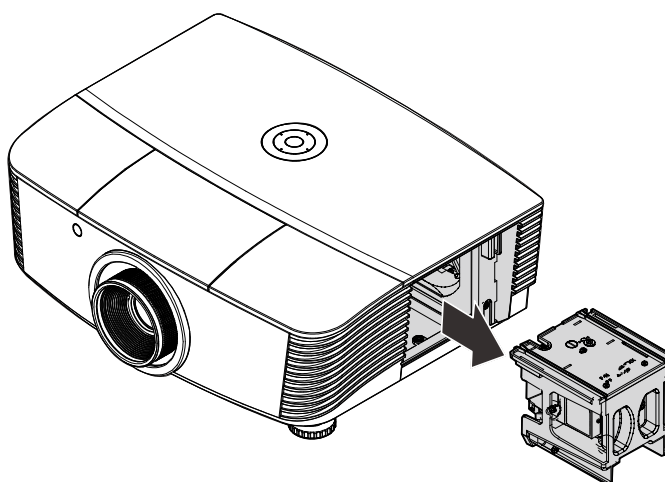
**5.** Trek het lid omhoog en verwijder het.



**6.** Gebruik een schroevendraaier om de schroeven van de lampmodule te verwijderen.

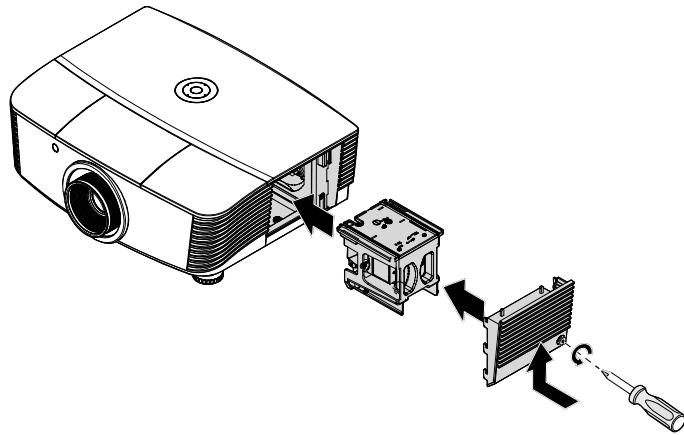


**7.** Trek de lampmodule uit.



- 8.** Voer stap 1 tot 7 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.  
Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

**Opmerking:**  
*de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.*



- 9.** Schakel de projector in en reset de lamp nadat de lampmodule is vervangen.

Lamp reset:

Druk op **Menu** → selecteer **Basic Setup (Basisinstelling)** → **Lamp Setting (Lampinstelling)** → **Reset Lamp Timer (Lamptimer resetten)** → Druk op de knoppen **▲▼** om de instellingen aan te passen.

## De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

### **Waarschuwing:**

1. *zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
2. *Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
3. *Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
4. *Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

### De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectoirlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.

### **Letop:**

1. *gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
2. *Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.*

### De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

### **Letop:**

*om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.*





## PROBLEMEN OPLOSSEN

### Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

### Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

## LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED		TEMPERATUUR-LED	LAMP-LED
	BLAUW	ROOD	ROOD	ROOD
Lamp gereed	AAN	—	—	—
Start	—	knippert	—	—
Afkoelen	—	knippert	—	—
Te hoge temperatuur	—	—	AAN	—
Fout sensor warmteonderbreking	—	—	—	4 knippert
Fout lamp	—	5 knippert	—	—
Fout branderventilator	—	6 knippert	1 knippert	—
Fout systeemventilator	—	6 knippert	2 knippert	—
Fout voeding en ballastventilator	—	5 knippert	—	1 knippert
Behuizing open	—	7 knippert	—	—
DMD-fout	—	8 knippert	—	—
Fout kleurwiel	—	9 knippert	—	—

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de Lamp-LED nog steeds knippert of als de LED Boven temperatuur oplicht, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

## Beeldproblemen

### **Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm**

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

### **Probleem: het beeld is wazig**

1. Stel de **scherpstelling** op de projectorlens bij.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening of projector.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik van 10 meter valt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

### **Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)**

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening of projector om het probleem te corrigeren.

### **Probleem: het beeld is omgekeerd**

Controleer de instelling **Projectie** in het OSD-menu **Instellingen Weergave**.

### **Probleem: het beeld is gestreept**

1. Stel de instellingen **Frequentie** in het menu **Beeldinstelling > Geavanc. inst.** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

### **Probleem: het beeld is plat zonder contrast**

Pas de instelling **Contrast** in het OSD-menu **Beeld** aan.

### **Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld.**

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** in het OSD-menu **Instellingen Weergave** aan.

## Lampproblemen

### ***Probleem: er komt geen licht uit de projector***

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Start de projector op in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED groen is.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

### ***Probleem: de lamp gaat uit***

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

## Problemen met de afstandsbediening

### ***Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening***

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

## Audioproblemen

### ***Probleem: Er is geen geluid***

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

### ***Probleem: Het geluid is vervormd***

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

## De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

## **HDMI V & A**

### ***V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?***

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-sigitaal.

High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel, en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

### ***V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?***

Een groot aantal HDMI Adopters werken aan HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

### ***V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?***

Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen.

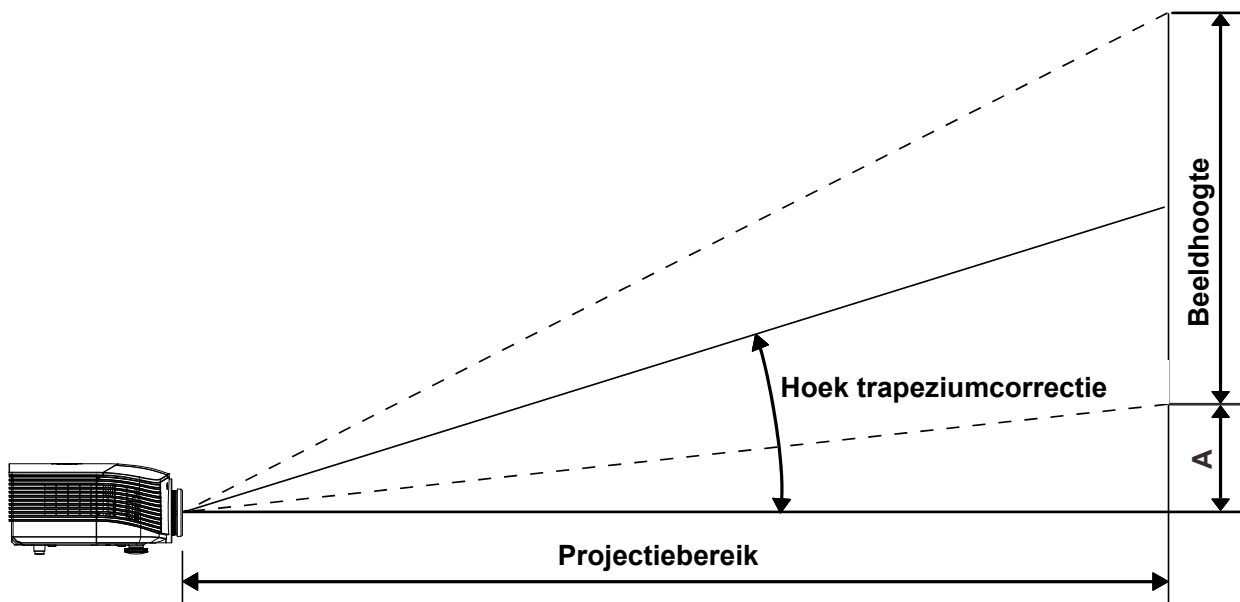
Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

## SPECIFICATIES

## Specificaties

Beeldschermtype	1080P 0,65"
Resolutie	1080P 1920x1080 Native
Projectieafstand	1,5 meter ~ 7 meter (standaard projectielens)
Grootte projectiescherm	35 tot 205 inches (standaard projectielens)
Projectielens	Handmatig scherpstellen / Handmatig zoomen (standaard projectielens)
Zoomfactor	1,25 (standaard projectielens)
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 35 graden ( +/- 350 stappen )
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
H-sync	15,6, 30 – 91,1 kHz
V-sync	50 – 85 Hz
Veiligheidscertificaat	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, China CECP, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM, UL-S (Argentinië), SASO en C-tick
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C
Afmetingen	431,11mm (B) x 344,16mm (H) x 161,51mm (D)
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240, standaard @ 110VAC (100~240)/+-10%
Energieverbruik	Heldere modus: 420W / Normale modus: 360W
Stand-by	<0,5 watt
Lamp	330 W (Versterken) / 280 W (Standaard)
Luidspreker	3W x 2
Ingangen	VGA x 2
	DISPLAYPORT x 1
	DVI-D x 1
	PC audio aansluiting x 2
	S-Video x 1
	Component x 1
	Composiet-Video x 1
	HDMI x 1
Uitgangen	VGA x 1
	PC audio aansluiting x 1
Besturingsaansluitingen	RS-232C
	RJ45
	Schermactivering: DC aansluiting x 1 (DC12V 200m A uitvoerfunctie)
	bekabelde afstandsbediening
Beveiliging	Kensington-slot

## Projectie-afstand tegenover projectiegrootte (1080P)



### Tabel projectieafstand en grootte

Standaardprojectielens: TR: 1,54~1,93; verschuiving =120%

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,71	3,42	4,27	8,55	1,70	3,41	6,82	10,23
Diagonaal (inch)	40	80	100	200	50	100	200	300
Hoek trapeziumcorrectie (graad)	9,92	9,92	9,92	9,92	12,36	12,36	12,36	12,36
Beeldhoogte (mm)	498	996	1245	2491	623	1245	2491	3736
Beeldbreedte (mm)	886	1771	2214	4428	1107	2214	4428	6641
A (mm)	50	100	125	249	62	125	249	374

Projectielens met lange straallengte: TR: 1,93~2,9; verschuiving =120%

	TELE				BREED			
Afstand (m)	2,57	6,42	12,84	19,26	2,14	6,41	12,82	19,23
Diagonaal (inch)	40	100	200	300	50	150	300	450
Hoek trapeziumcorrectie (graad)	6,64	6,64	6,64	6,64	9,92	9,92	9,92	9,92
Beeldhoogte (mm)	498	1245	2491	3736	623	1868	3736	5604
Beeldbreedte (mm)	886	2214	4428	6641	1107	3321	6641	9962
A (mm)	50	125	249	374	62	187	374	560

*Projectielens met korte straallengte: TR: 0,77; verschuiving=120%*

	<b>REPAREREN</b>			
fstand (m)	0,68	1,36/	1,70	2,56
Diagonaal (inch)	40	80	100	150
Hoek trapeziumcorrectie (graad)	23,67	23,67	23,67	23,67
Beeldhoogte (mm)	498	996	1245	1868
Beeldbreedte (mm)	886	1771	2214	3321
A (mm)	50	100	125	187

**Tabel timingmodus**

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	VIDEO / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI	HDMI / DP
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—	—
PAL / SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O	O
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	O	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O	O
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	O	O	O
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	O	O	O
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	O	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O	O
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	O	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O	O
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	O	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	O	O	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	O	O	O
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	O	O	O
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	O	O	O
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	O	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O	O
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	O	O	O	
1440 x 900	55,6	60,0	—	—	O	O	O	



SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	VIDEO / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI	HDMI / DP
VESA	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	O	O	O
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	O	O	O
	1920 x 1200	74,04	59,95	—	—	O	O	O
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O	O	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	—	O
EDTV	480p	31,469	60,0	—	O	—	—	O
	576p	31,25	50,0	—	O	—	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	—	O
	1080p	27,0	24	—	O	—	—	O
	1080p	28,13	25	—	O	—	—	O
	1080p	33,75	30	—	O	—	—	O

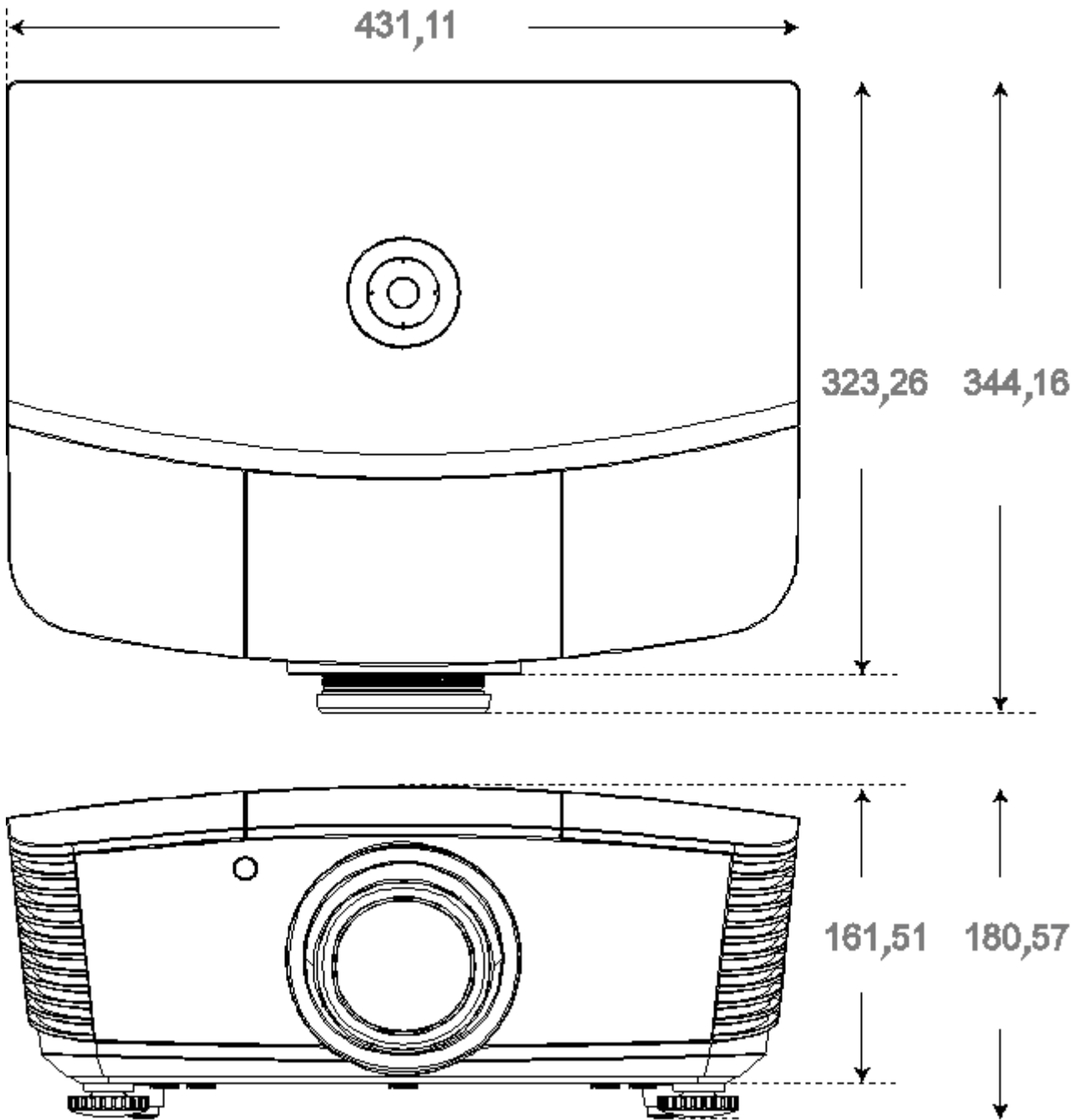
O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

\* : Weer te geven niveau

De resolutie van het paneel voor de projector is 1920 x 1080. Andere resolutie dan de eigen resolutie kan met een ongelijkmatige grootte van tekst of lijnen worden weergegeven.

Projectorafmetingen



## **NALEVING VOORSCHRIFTEN**

### **FCC-waarschuwing**

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

### **Canada**

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

### **Veiligheids certificaten**

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, China CECP, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM, UL-S (Argentinië), SASO en C-tick

## RS-232C-protocol

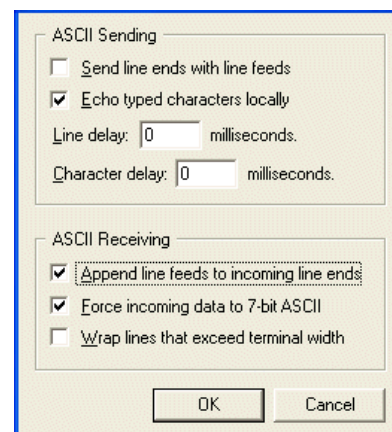
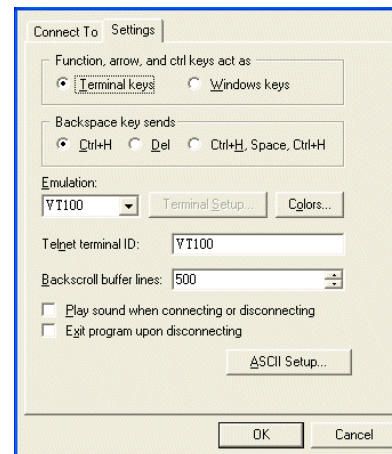
## RS232-instelling

Baudrate:	115200
Pariteitscontrole:	Geen
Gegevensbit:	8
Stopbit:	1
Datatransportbesturing	Geen

## RS-232-instellingen voor D5180 / D5185

In het belangrijkste venster van HyperTerminal,

1. Selecteer **“Property” (Eigenschappen)** in het menu **“File” (Bestand)**
2. Open het tabblad **“Setting” (Instellingen)**
3. Selecteer **“VT100”** onder Emulatie
4. Klik op **“ASCII Setup” (ASCII instellen)**
5. Selecteer de onderstaande opties
6. Klik op **OK** als u klaar bent



## Structuur van besturingsopdrachten

	Koptekstcode	Opdrachtcode	Gegevenscode	Eindcode
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

## Bedieningsopdracht

## Opmerking:

XX=00-98, projector-ID, XX=99 is voor alle projectors

Retourresultaat P=gelukt/ F=mislukt

n: 0:Inschakelen/1: Inschakelen/waarde(0~9999)

Bedieningsgroep 00				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On		P/F
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off		P/F
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync		P/F
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset		P/F
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	0: Stand by 1:Ignition 2:Normal 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version		Pn/F

Bedieningsgroep 01				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n=0~512	Pn/F
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n=0~512	P/F
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~24	Pn/F
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~24	P/F
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0:Native 1:Warm 2:Normal 3.Cool 4.Cooler 5.High Cool	Pn/F
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0:Native 1:Warm 2:Normal 3.Cool 4.Cooler 5.High Cool	P/F
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0~10	Pn/F
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0~10	P/F

Bedieningsgroep 01				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0108n	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 38H 0DH	Get Picture Mode	0:Movie 1:Bright 2:Normal 3.User1 4.User2 5.User3	P/F
VXXS0108n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 38H n 0DH	Set Picture Mode	0:Movie 1:Bright 2:Normal 3.User1 4.User2 5.User3	P/F

Bedieningsgroep 02				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select RGB		P/F
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 33H 0DH	Select DVI		P/F
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video		P/F
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI 1		P/F
VXXS0208	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 38H 0DH	Select Component		P/F
VXXS0209	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 39H 0DH	Select DP		P/F
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 8:Component 9:DP	Pn/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Auto 1: 16:9 2: 4:3 3: Letter Box 4: Real	Pn/F
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Auto 1: 16:9 2: 4:3 3: Letter Box 4: Real	P/F
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Blank		P/F
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Freeze On		P/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Get Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Set Volume	n=0~10	P/F
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0:Front 1:Front+Ceiling 2:Rear 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0:Front 1:Front+Ceiling 2:Rear 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Get vertical keystone value	n= -300~300	Pn/F
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -300~300	P/F
VXXG0310	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 30H 0DH	Get horizontal keystone value	n=-350~350	Pn/F
VXXS0310n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 30H n 0DH	Set horizontal keystone value	n=-350~350	P/F

Bedieningsgroep 04 (afstandsbediening)				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0401	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 31H 0DH			
VXXS0402	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 32H 0DH	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 33H 0DH	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 34H 0DH	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 35H 0DH	POWER		P/F
VXXS0408	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 38H 0DH	AUTO		P/F
VXXS0409	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 39H 0DH	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 30H 0DH	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 31H 0DH	MENU		P/F
VXXS0412	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 32H 0DH	STATUS		P/F
VXXS0413	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 33H 0DH	MUTE		P/F
VXXS0416	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 36H 0DH	BLANK		P/F
VXXS0417	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 37H 0DH	FREEZE		P/F
VXXS0418	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 38H 0DH	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 39H 0DH	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56H 39H 39H 53H 30H 34H 32H 30H 0DH	Enter		P/F

De D5180HD-familie bevat de volgende modellen

D5180HD
D518ZHDA
D518ZHDB
D518ZHDC
D518ZHDD
D518ZHDE
D518ZHDF
D518ZHDG
D518ZHDH
D518ZHDI
D518ZHDJ
D518ZHDK
D518ZHDL
D518ZHDM
D518ZHDN
D518ZHDO



## BIJLAGE III

## D5185HD randoverloop

Apparatuurvereisten

1. **Weergave-eenheden** : twee D5185HD-projectors aanbevolen voor dezelfde helderheidsniveaus of gesloten lampuren gebruikt.
2. **Broningang** : een pc met Intel® Core™ i7-processor met 4GB geheugen en Windows® 7 (32/64-bits) met dubbele DVI / HDMI / DP-poorten.
3. **Grafische kaart** : Matrox (M-serie) of nVidia-videokaart met ingebouwde functie **Randoverlapping**
4. **Optisch hulpmiddel** : CL200 voor het meten van de kleur en de helderheid

Richtlijn randoverloop

1. Controleer de overlopende eenheden met een soortgelijk helderheidsniveau om fouten in het overlappende gebied te voorkomen
2. Laat twee schermen mechanische overlopen met de hulp van het testpatroon “**kruisarcering**” door de projectorpositie te verplaatsen en/of door het aanpassen van de lensverschuivingsfunctie.
3. Schakel de functie voor de randoverloop (bijv. mozaïek voor nVidia) in de pc in en geef het overlappende gebied op (15~25% van de oorspronkelijke resolutie)
4. Projectorinstelling 1: **Weergavemodus = Gebruiker3**



5. Projectorinstelling 2: Pagina Geavanceerde inst., item Uitlijning



6. Projectorinstelling 3: **Uitlijningsstatus = AAN**



7. Projectorinstelling 4: start **Vervorming** en stem de schermen fijn af met de vervormingsfuncties



8. Projectorinstelling 5: **Open Vermengen** en stem het scherm fijn af via de functie voor Vermengen



9. Projectorinstelling 6: minimaliseer het helderheidsverschil tussen de twee projectors door het aanpassen van de functies **Witniveau / Zwartniveau / Lampvoeding**

10. Projectorinstelling 7: afknippen van het onnodige deel door de functie **Blanco scherm** te gebruiken
11. Open een afbeelding om de overloopstatus te controleren en herhaal, indien nodig, de bovenstaande stappen.

